DAFTAR ISI

Kata Pengantar i

Abstraksi iii

Sinopsis vi

Daftar Isi xi

Daftar Tabel xiv

Daftar Gambar xvi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Rumusan dan Batasan Masalah 6

C. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian 7

D. Definisi Operasional 9

E. Metode Penelitian 11

1. Metode Penelitian 11

2. Anggapan Dasar 12

3. Hipotesis 12

4. Teknik Pengumpulan Data 13

5. Instrumen Penelitian 13

6. Populasi dan Sampel 14

F. Sistematika Pembahasan 14

BAB II LANDASAN TEORI

A. *Meishi* (Nomina) 16

1. Pengertian *Meishi* 16

2. Jenis *Meishi* 19

B. Media 25

1. Media Pembelajaran 26

2. Media Permainan 30

C. Permainan *Hot Ball* 31

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian dan Desain Penelitian 33

1. Metode Penelitian 33

2. Desain Penelitian 34

B. Tempat dan Waktu Penelitian 35

1. Tempat Penelitian 35

2. Waktu Penelitian 35

C. Populasi dan Sampel 36

1. Populasi 36

2. Sampel 36

D. Instrumen Penelitian 37

1. Tes 37

2. Angket 38

E. Teknik Pengolahan Data 39

1. Tes 39

2. Angket 42

F. Prosedur Penelitian 42

1. Persiapan 42

2. Pelaksanaan 44

3. Pelaporan 45

BAB IV ANALISIS DATA

A. Pelaksanaan Eksperimen 46

1. Kelas Eksperimen 51

2. Kelas Kontrol 64

B. Pengolahan Data *Pretest* 73

C. Pengolahan Data *Posttest* 79

D. Tingkat Efektivitas Pembelajaran 84

E. Analisis dan Pengolahan Data Angket 85

F. Interpretasi Data 94

BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan 98

B. Rekomendasi bagi Peneliti Selanjutnya 101

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP