

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRAKT	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR LAMPIRAN DAN TABEL	ix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6

BAB II KAJIAN TEORETIS

A. Kosakata	8
1. Pengertian Kosakata	8
2. Pembagian Kosakata	10
B. Media Pembelajaran	12
1. Pengertian Media Pembelajaran	12
2. Fungsi Media Pembelajaran	14
3. Pengelompokan Media Pembelajaran	15
C. Permainan	17
1. Pengertian Permainan	17
2. Kelebihan dan Kelemahan Permainan	18
3. Permainan <i>Hot Ball</i>	20

4. Langkah Penggunaan Permainan <i>Hot Ball</i>	20
D. Kerangka Berpikir	21
E. Hipotesis	23

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian	24
B. Tempat dan Waktu Penelitian	25
C. Populasi dan Sampel	25
1. Populasi	25
2. Sampel	25
D. Variabel Penelitian	26
E. Instrumen Penelitian	26
F. Teknik Pengumpulan Data	26
G. Teknik Pengolahan Data	27
H. Prosedur Penelitian	28
I. Hipotesis Statistik	29

BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data	30
B. Uji Persyaratan Analisis	30
1. Uji Normalitas Data	30
2. Uji Homogenitas Variabel Data x dan y	31
3. Uji Signifikansi Perbedaan Rata-Rata Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	32
C. Pembahasan Hasil Penelitian	32

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	35
B. Saran	36

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

