

DAFTAR PUSTAKA

- Abu Bakar Sulaiman., A. Gani. & Syafri K. (1986). *Kosa kata bahasa Melayu Riau*. Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Ahmadi, Abu dan S, Widodo. (2004). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (1996). *Prosedur Penelitian ; Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Danasasmita, Wawan. (2009). *Metodologi Pembelajaran Bahasa Jepang*. Bandung: Rizqi Press.
- Depdiknas. (1999). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Depdiknas. (2002). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Fauzi, Ahmad.Drs. H. (1999). *Untuk Fakultas Tarbiyah Komponen MKDK*. Bandung: Penerbit: Pustaka Setia.
- Hajar, Siti. (1996). *Permainan Bahasa untuk Sekolah Rendah dan Menengah*. Kuala Lumpur: Kumpulan Budiman Sdn. Bhd.
- Hasan, M. Iqbal. (2002). *Metodologi Penelitian dan Aplikasinya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Ismail, Andang. (2006). *Education Games*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Latuheru, John. (1998). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Depdikbud.
- Mardika, I Nyoman. *Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris di SD*. [Online]. Tersedia: mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf [20 Maret 2010]
- Meier, Dave. (2002). *The Accelerated Learning Handbook*. Bandung: Kaifa
- Parera, Jon Daniel. (1997). *Linguistik Edukasional*. Jakarta: Erlangga
- Pertiwi, Devi. (2009). *Efektivitas Teknik Permainan Acak Huruf Hiragana Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata I-Keiyooshi Bahasa Jepang*. Skripsi pada FPBS UPI Bandung: tidak diterbitkan.

- Sudjianto dan Dahidi, Ahmad. (2007). *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc.
- Sudjiono, Anas. (2004). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Supardi. (2007). *Penelitian Eksperimen dibidang Pendidikan*. [Online]. Tersedia: PENELITIAN%20EKSPERIMEN%20(supardi).pdf [24 Juli 2010].
- Sutedi, Dedi. (2009). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: JPBJ FPBS UPI.
- Tarigan, H. G. (1986). *Pengajaran kosakata*. Bandung: Penerbit Angkasa.
- Wenny. (2009). *Proposal Penelitian Anggapan Dasar*. [Online]. Tersedia: <http://wennygirlyahoooid.blogspot.com/2009/06/bab-i-pendahuluan-1.html>
- Wulandari, Yunita. (2008). *Pengembangan Permainan Domino sebagai Media Pembelajaran Kosakata dan Tata Bahasa Jerman di SMA Negeri 7 Malang*. Skripsi pada Jurusan Sastra Jerman - Fakultas Sastra UM: tidak diterbitkan.
- Yantias, Susi Budi Utami Yuli. (2009). *Pengembangan Strategi Domino dalam Pembelajaran Menulis Cerpen Siswa Kelas X SMA Islam Malang*. Skripsi pada Jurusan Sastra Indonesia - Fakultas Sastra UM: tidak diterbitkan.
- Zahra, Putri (2010). *Pembelajaran Kanji Dasar Menggunakan Multimedia (Penelitian Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI IPA 3 SMA Pasundan 2 Bandung Tahun Ajaran 2009/ 2010)* (skripsi) Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia
- Dewi, Citra . (2006). *Penerapan Kaligrafi Jepang Sebagai Metode Pembelajaran Huruf Kanji*
(*Penelitian Quasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI-Bahasa SMUN I Lembang*) (Skripsi) Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia