

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsini. (1997). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi Revisi V*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamalik, O. (1982). *Media Pemdidikan*. Bandung: Citra Aditya.
- B. Djamarah, Syaiful & Zain, Aswan. (1996). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sagala, Syaiful. (2003). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Hamalik, U. (1995). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.  
Cetakan Pertama.
- Suprijono, Agus. (2010). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Cohen, David. (2007). *Olahraga Otak*. Jakarta: Jabal.
- Dennison, Paul, E & Gail E. Dennison. (2006). *Buku Panduan Lengkap Brain Gym – Senam Otak*. Jakarta: Grasindo.
- Nur, Zainuri M. (2010). *Ice Breaker*. Yogyakarta: Laksana.
- Rahmawan, Tizar. (2008). *Pengaruh Brain Gym Terhadap Kesulitan Belajar*.  
Skripsi Sarjana pada UIN Malang: tidak diterbitkan.

Gultom, Lasniroba. (2010). *Penggunaan Media Puzzle Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran Kanji*. Skripsi Sarjana Pada FPBS UPI Bandung: tidak diterbitkan.

Sutedi, Dedi. (2009). *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora.

Amanda, Ayu. (2010). *Pengaruh Media Gambar Berwarna Terhadap Kemampuan Membuat Kalimat Dalam Bahasa Jepang*. Skripsi Sarjana pada FPBS UPI Bandung: tidak diterbitkan.

Purnawati, Annisa. (2010). *Pembelajaran Huruf Kanji Melalui Mind Map*. Skripsi Sarjana pada FPBS UPI Bandung: tidak diterbitkan.

Matsura, Kenji. (1994). *Kamus Bahasa Jepang – Indonesia*. Kyoto: Kyoto Sangyo University Press.

Tarigan, H. G. (1991). *Metodologi Pengajaran Bahasa*. Bandung: Angkasa.

Nelson, Andrew Nathaniel. (1994). *The Modern Reader's Japanese-English Character Dictionary*. Tokyo.

Shiang, Tjhin Thian. (2007). *Kamus Praktis Jepang-Indonesia Indonesia-Jepang*. Jakarta: Gakushudo.

Tim Penyusun Kamus. (1999). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Kedua*. Jakarta.

Beaulieu, Danie. (2005). *Tehnik – Tehnik yang Berpengaruh di Ruang Kelas*.

USA: Indeks.

Gunawan, Adi W. 2003. *Genius Learning Strategy. Petunjuk praktis untuk menerapkan Accelerated Learning*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Muliaty, Deasni. (2009). *Pengaruh Brain Gym Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas VII di SMP Negeri 3 Batu*. Tidak diterbitkan.

Chacaria Setio, Ellen. (2009). *Pengaruh Brain Gym Terhadap Tingkat Communication Apprehension Pada Mahasiswa Reamaja Akhir Angkatan 2008*. Surabaya : Tidak Diterbitkan.

S, Agriyasari. (2009). *Penerapan Gerakan Brain Gym Untuk Membantu Meningkatkan Membaca Anak Prasekolah*. Tidak Diterbitkan.

<http://tingkatkan-kualitas-kecerdasan-anak-dengan-brain-gym.htm>

<http://www.witchhazel.it/braingym.htm>

[http://book.store.co.id/Brain\\_Gym:\\_Senam\\_Otak\\_buku\\_130.html](http://book.store.co.id/Brain_Gym:_Senam_Otak_buku_130.html)