

**EFEKTIVITAS PERMAINAN TRADISIONAL PETAK JONGKOK  
TERHADAP PERKEMBANGAN KECERDASAN KINESTETIK ANAK  
USIA 5-6 TAHUN**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini



Oleh:  
Lulu Mamluatul Adibah  
1901668

**PROGRAM STUDI  
PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
PURWAKARTA  
2023**

# **EFEKTIVITAS PERMAINAN TRADISIONAL PETAK JONGKOK TERHADAP PERKEMBANGAN KECERDASAN KINESTETIK ANAK USIA 5-6 TAHUN**

Oleh

Lulu Mamluatul Adibah

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

© Lulu Mamluatul Adibah 2023

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2023

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LULU MAMLUATUL ADIBAH**

**EFEKTIVITAS PERMAINAN TRADISIONAL PETAK JONGKOK TERHADAP  
PERKEMBANGAN KECERDASAN KINESTETIK ANAK USIA 5-6 TAHUN**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Dosen Pembimbing I



Dr. Finita Dewi, S.S., M.A.  
NIP. 197508202005012001

Dosen Pembimbing II



Gia Nikawanti, S.Psi., M.Pd.  
NIP. 920200819870318201

Mengetahui,

Ketua Program Studi PGPAUD



Dr. Asep Kurnia Jayadinata, M.Pd.  
NIP. 198009292008011023

# **EFEKTIVITAS PERMAINAN TRADISIONAL PETAK JONGKOK TERHADAP PERKEMBANGAN KECERDASAN KINESTETIK ANAK USIA 5-6 TAHUN**

**Oleh:**

**Lulu Mamluatul Adibah**

**NIM. 1901668**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas permainan tradisional petak jongkok terhadap perkembangan kecerdasan kinestetik anak usia 5-6 tahun di PAUD X Kabupaten Bogor. Penelitian ini menggunakan metode pre eksperimen dengan *desain one group pretest-posttest*. Objek peneliti adalah efektivitas permainan tradisional petak jongkok terhadap perkembangan kecerdasan kinestetik anak usia 5-6 tahun. Subjek peneliti adalah anak usia 5-6 tahun di PAUD X. Populasi penelitian ini berjumlah 27 anak. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi dan dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan analisis Uji Normalitas, Uji t dan Uji N-Gain. Hasil dari analisis data pada Uji t dengan perolehan 0,000, maka disimpulkan bahwa terdapat peningkatan yang signifikan terhadap penggunaan metode permainan tradisional petak jongkok dalam mengembangkan kecerdasan kinestetik anak. Artinya  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima yang berarti dalam penelitian ini terdapat peningkatan kecerdasan kinestetik melalui metode permainan tradisional petak jongkok di PAUD X Kabupaten Bogor.

**Kata kunci:** Kecerdasan Kinestetik, Permainan Tradisional Petak Jongkok

**THE EFFECTIVENESS OF TRADITIONAL PETAK JONGKOK GAMES ON  
THE DEVELOPMENT OF KINESTHETIC INTELLIGENCE IN CHILDREN  
AGED 5-6 YEARS**

**By:**

**Lulu Mamluatul Adibah**

**NIM. 1901668**

**ABSTRACT**

*This study aims to determine the effectiveness of the traditional petak jongkok game on the development of kinesthetic intelligence in children aged 5-6 years at PAUD X Bogor Regency. This study used a pre-experimental method with a one group pretest-posttest design. The research object is the effectiveness of the traditional game of petak jongkok on the development of kinesthetic intelligence in children aged 5-6 years. The research subjects were children aged 5-6 years in PAUD X. The study population consisted of 27 children. Data collection techniques used are observation and documentation. Data analysis techniques using the analysis of Normality Test, t-test and N-Gain test. The results of data analysis in the t test with an acquisition of 0.000, it is concluded that there is a significant increase in the use of the traditional petak jongkok game method in developing children's kinesthetic intelligence. This means that H<sub>0</sub> is rejected and H<sub>1</sub> is accepted, which means that in this study there is an increase in kinesthetic intelligence through the traditional petak jongkok game method in PAUD X Bogor Regency.*

**Keywords:** *Kinesthetic Intelligence, Game Traditional Petak Jongkok.*

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR PERNYATAAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KATA PENGANTAR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
UCAPAN TERIMA KASIH.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
ABSTRAK .....	ii
<i>ABSTRACT</i> .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Rumusan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Tujuan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Manfaat Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Struktur Organisasi Skripsi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II KAJIAN TEORI.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Perkembangan Kecerdasan Kinestetik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.1 Pengertian Perkembangan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.2 Pengertian Kecerdasan Kinestetik.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.3 Ciri Kecerdasan Kinestetik.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.4 Sifat-Sifat Kecerdasan Kinestetik Yang Terdapat Pada Anak .....	<b>Error!</b> <b>Bookmark not defined.</b>
2.1.5 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Kecerdasan Kinestetik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.6 Indikator Kecerdasan Kinestetik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.7 Unsur-Unsur Gerakan Kinestetik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Pengertian Bermain .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3 Permainan Tradisional.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.1 Ciri-Ciri Permainan Tradisional .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

2.3.2	Nilai-Nilai Yang Terkandung Dalam Permainan Tradisional.....	<b>Error!</b>
		<b>Bookmark not defined.</b>
2.3.3	Manfaat Permainan Tradisional .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4	Permainan Tradisional Petak Jongkok .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.1	Cara Bermain Permainan Petak Jongkok ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.2	Manfaat Permainan Petak Jongkok .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5	Penelitian Terdahulu .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB III METODE PENELITIAN.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1	Metode Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2	<i>Desain</i> Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4	Populasi dan Sampel .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.5	Instrumen Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.6	Analisis Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.6.1	Uji Normalitas .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.6.2	Uji T .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.6.3	N Gain .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1	Temuan Hasil Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.1	Kecerdasan Kinestetik Pada Anak Usia 5-6 Tahun Sebelum Melakukan Perlakuan Permainan Tradisional Petak Jongkok	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2	Kecerdasan Kinestetik Pada Anak Usia 5-6 Tahun Sesudah Melakukan Perlakuan Permainan Tradisional Petak Jongkok	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3	Analisis Efektivitas Permainan Tradisional Petak Jongkok Dalam Mengembangkan Kecerdasan Kinestetik anak usia 5-6 tahun.....	<b>Error!</b>
		<b>Bookmark not defined.</b>
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

4.2.1	Perkembangan Kecerdasan Kinestetik Anak Usia 5-6 Tahun Sebelum Menggunakan Permainan Tradisional Petak Jongkok ....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.2	Perkembangan Kecerdasan Kinestetik Anak Usia 5-6 Tahun Sesudah Menggunakan Permainan Tradisional Petak Jongkok	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2.3	Efektivitas Permainan Tradisional Petak Jongkok Terhadap Perkembangan Kecerdasan Kinestetik Anak Usia 5-6 Tahun	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI ....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1	Simpulan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2	Implikasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.3	Rekomendasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR PUSTAKA .....		60
LAMPIRAN .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>



## DAFTAR TABEL

- Tabel 3. 1 Kisi-kisi Instrumen Penelitian Pretest Posttest ... **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 2 Rubik Penilaian Kecerdasan Kinestetik..... **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 3 Klasifikasi N-Gain .....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 1 Nilai Rekapitulasi Pretest.....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 2 Hasil Rekapitulasi Nilai Posttest.....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 3 Hasil Uji Normalitas Kolmogorov-Smirnov..... **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 4 Paired Sample t-test .....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 5 Hasil Nilai N-Gain .....**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Hasil Pretest dan Posttest .....**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. SK Bimbingan .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 2. Surat Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 3. Surat Telah Melaksanakan Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 4. Kartu Bimbingan .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 5. Instrumen Penelitian .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 6. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian .... **Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 7. Hasil Pretest-dan Posttest .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 8. Rekapitulasi Instrumen Pretest .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 9. Rekapitulasi Instrument Posttest .....**Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 10. Dokumentasi Kegiatan .....**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR PUSTAKA

- Achoni, K. (2012). *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Javalitera.
- Amstrong, T. (2002). *Sekolah Sang Juara: Menerapkan Multiple Intelligence di Dunia Pendidikan dan Terjemahan Yudhi Murtanto*. Bandung: Kaifa.
- Anggraeni, M. A., & Nabighoh, W. N. (2022). *Penerapan Permainan Tradisional Petak Umpet Untuk Mengembangkan Kecerdasan Kinestetik Anak Usia 5-6 Tahun*. *Jurnal Ilmiah STIKES Yarsi Mataram*, 39-47.
- Ardini, P. P., & Lestarinigrum, A. (2018). *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini*. Gorontalo: CV. Adjie Media Nusantara.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Desmita. (2011). *Psikologi Perkembangan Anak*. Bandung: Pustaka Setia.
- Ernawulan, S. (2003). *Perkembangan Anak Usia Dini (usia 0-8 tahun)*. Bahan Pelatihan Pembelajaran Terpadu Yayasan Pendidikan Salman Al Farisi
- Gardner, H. (2011). *Frames of Mind: The Theory Multiple Intelligences*. New York: Basic Book.
- Gardner, H. (2013). *Multiple Intelligences Memaksimalkan Potensi dan Kecerdasan Individu Dari Masa Kanak-Kanak Hingga Dewasa*. Jakarta: Dara Books.
- Hajar, W. S., Fajrin, L. P., Setiawan, E., & Setiyatna, H. (2020). *Upaya Meningkatkan Kecerdasan Kinestetik Melalui Outbound*. *Journal of Islamic Early Childhood Education*.
- Haryanto, Y. (2022). *Modul Statistika*. Bandung: Widiana Bhakti Persada Bandung.
- Istiqomah, A. (2021, 19 Januari). *Pentingnya Mengembangkan Kecerdasan Kinestetik Pada Anak Usia Dini*. [Online]. Diakses dari <https://piaudmagister.uin-suka.ac.id/id/berita/detail/2661/pentingnya-mengembangkan-kecerdasan-kinestetik-pada-anak-usia-dini>
- Iswantiningtyas, V., & Wijaya, I. P. (2015). *Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini Melalui Permainan Tradisional Gobak Sodor*. *Jurnal Pinus*, 249.
- Junaedi, S., & Nugroho, I. H. (2013). *Permainan Tradisional "Bentengan" Sebagai Metode Permainan Untuk Pengembangan Kecerdasan Kinestetik Anak Usia Dini*. *Nusantara of Research*, 38-44.

- Juwita, K. (2019). *Permainan Anak Tradisional Di Indonesia*. Yogyakarta: Cosmic Media Nusantara.
- Dinas Kebudayaan. (2021). [online]. Diakses dari <https://dinaskebudayaan.jakarta.go.id/disbuddki/news/2021/06/Permainan-Petak-Jongkok>
- Khamdani, A. (2015). *Olahraga Tradisional Indonesia*. Kalimantan Barat: PT Marga Borneo Tarigas.
- Khomsiyatun, U., Samiaji, M. H., & Iqbal, M. (2018). *Permainan Tradisional Untuk Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Spektrum Nusantara.
- Khono, P. C., Dhiarprija, T., & Melyawati, S. (2015). *Memecahkan Kebekuan Dalam Permainan Pramuka*. Bandung: PT. Puri Pustaka.
- Latif, M., Zukhaira, Zubaidah, R., Afandi, M. (2016). *Orientasi Baru Pendidikan Anak Usia Dini: Teori Dan Aplikasi (Edisi Pert)*. Jakarta: Kencana
- Lestari, & Yudhanegara. (2018). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Masganti. (2015). *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing.
- Margono. (1997). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Masliati, T., & Maswiati, W. (2020). *Upaya Mengembangkan Kecerdasan Kinestetik Melalui Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Usia Dini Kelompok A Raudhatul Athfal Nurul Iman Cijawa Kota Serang. Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Primagraha* , 51.
- Mulyana, Y., & Lengkana, A. S. (2019). *Permainan Tradisional* . Bandung: Salam Insan Mulia.
- Pusponegoro, H. D. (2022, 7 Januari ). *Deteksi Dan Cegah Keterlambatan Perkembangan anak*. [Online]. Diakses dari <https://kalbar.antaranews.com/berita/501429/deteksi-dan-cegah-keterlambatan-perkembangan-anak>
- Hildayani, R. (2015). *Psikologi Perkembangan Anak*. Banten: Universitas Terbuka.
- Sardin, M., Bahrudin, & Rahmi. (2019). *Penerapan Permainan Tradisional Dalam Mengembangkan Kecerdasan Kinestetik Anak Usia Dini Di PAUD IT-Hafizul'Ilmi Kabupaten Aceh Besar. Jurnal Ilmiah Mahasiswa pendidikan Guru Anak Usia Dini*, 45-51.

- Sudijandoko, A. (2011). *Peningkatan Kinerja Pendidik Paud Dalam Pengembangan Kemampuan Kinestetik*. Cakrawala Pendidikan, 95-96.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujiartiningsih. (2015). *Mengembangkan Nilai Luhur Dengan Permainan Tradisional*. Tangerang: PT Pantja Simpati.
- Sujiono, & Sujiono. (2010). *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: Indeks.
- Suyadi. (2014). *Teori Pembelajaran Anak Usia Dini Kajian Neurosains*. Bandung: Rosdakarya.
- Toony, T. (2022). *Cara Bermain Petak Jongkok*.  
<https://www.scribd.com/document/347811216/Cara-Bermain-Petak-Jongkok#>
- Umami, A., Kurniah, N., & Delfi. (2016). *Peningkatan Kecerdasan Kinestetik wwwAnak Melalui Permainan Estafet*. *Jurnal Ilmiah Potensia*, 15-20.
- Wiyani, N. A., & Barnawi. (2016). *Format PAUD*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Yaumi, M., & Nurdin, I. (2013). *Pembelajaran Berbasis Kecerdasan jamak (Multiple intelligences) Mengidentifikasi dan Mengembangkan Multitalenta anak Edisi Pertama*. Jakarta: Prenada Media Grou