

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pemanfaatan quizizz sebagai media interaktif pada penerapan model inkuiri dalam meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa yang telah dijabarkan sebelumnya dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pemanfaatan Quizizz sebagai Media Interaktif pada Penerapan Model Inkuiri dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dilaksanakan dalam dua siklus yang setiap siklusnya terdiri atas 4 tindakan yang terdiri dari perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi. Dari permasalahan yang ditemukan, siswa di tempat peneliti melakukan penelitian masih menggunakan metode ceramah dimana siswa hanya mendengarkan penjelasan dari guru dan terkesan hanya pembelajaran satu arah. Sebelum metode digunakan hasil belajar siswa dan ketertarikan belajar siswa bias dikatakan rendah yang dimana kemudian didapatkan solusi yang peneliti dapatkan dari hasil pengamatan selama pembelajaran berlangsung, dimana peneliti menerapkan metode inkuiri dengan menggunakan quizizz sebagai media interaktif dalam proses pembelajarannya. Setelah penelitian berlangsung didapatkan hasil dimana siswa lebih aktif dalam pembelajaran, ketertarikan siswa dalam pembelajaran pun dapat dilihat dari antusias siswa dalam penggunaan media interaktifnya, dan nilai siswa serta kemampuan berpikir kritis meningkat.
2. Pada seluruh proses pada penelitian, penulis menyimpulkan berdasarkan seluruh rangkaian penelitian dan temuan pada penelitian dapat disimpulkan bahwa semua proses yang dirancang oleh peneliti dapat dikatakan berhasil. Diperoleh dari hasil belajar siswa yang sudah mencapai ketuntasan belajar dimulai dari tahap siklus I yang nilai rata-rata siswa yaitu 69,4 atau mencapai 23,5% ketuntasan klasikal, dengan rata-rata skor N-Gain 0,29 atau 29,04% berada pada tingkat rendah, berbanding terbalik dengan tahap II yang nilai rata-rata siswa 0,65 atau 64,94% berada pada tingkat sedang naik 5,54%.

5.2 Implikasi

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi sumber dan referensi penelitian selanjutnya tentang pemanfaatan quizizz sebagai media interaktif pada penerapan model inkuiri dalam meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa. Para pelaku pengajar dapat menggunakan quizizz dalam penggunaan media pembelajaran khususnya pembelajaran dengan metode inkuiri serta membantu dalam berpikir kritis siswa

5.3 Rekomendasi

1. Bagi pelaku pendidikan, diharapkan menjadi pertimbangan bagi pengajar untuk menerapkan pembelajaran dengan metode inkuiri dengan pemanfaatan quizizz dalam kegiatan pembelajaran siswa, karena dengan memanfaatkan quizizz ini minat belajar siswa dapat meningkat.
2. Penelitian ini dapat menjadi landasan dan referensi bagi peneliti selanjutnya. Dan menjadi bahan penelitian selanjutnya bahwa masih ada media interaktif lain yang dapat ditambahkan selama pembelajaran