

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari Pengembangan Aplikasi Pembelajaran berbasis *Education for Sustainable Development* pada Topik Konservasi Tanaman Herbal di SD, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi pembelajaran yang biasa digunakan dalam kegiatan pembelajaran di sekolah dasar pada umumnya yaitu *platform Youtube, Google Classroom, Power point, Quiziz* serta aplikasi pembelajaran yang mencakup perangkat pembelajaran seperti E-Modul, E-LKPD dan Soal Asesmen untuk peserta didik khususnya pada pembelajaran berbasis ESD untuk peserta didik jenjang sekolah dasar.
2. Rancangan aplikasi pembelajaran ini disusun berdasarkan permasalahan yang ditemukan di lapangan. Tahapan rancangannya menggunakan metode *Design Based Research (DBR)* dengan mengacu pada tahapan model Reeves. Pada rancangan ini dihasilkan rancangan awal produk aplikasi kemudian divalidasi oleh ahli aplikasi, ahli desain dan validator eksternal. Setelah dilakukan validasi dan perbaikan pada produk maka diperoleh hasil aplikasi pembelajaran yang diuji coba kepada peserta didik di sekolah dasar.
3. Uji coba berulang dilakukan sebanyak dua kali kepada peserta didik di sekolah dasar yang berbeda. Hasil dari uji coba pertama menunjukkan bahwa produk aplikasi yang dikembangkan masih terdapat kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan sebelum dilakukan uji coba kedua. Setelah melalui tahap perbaikan, pada hasil persentase angket respon peserta didik dihasilkan peningkatan lebih baik dari uji coba pertama.
4. Bentuk akhir dari penelitian pengembangan ini yaitu menghasilkan aplikasi ESD *Herbal Plants* untuk peserta didik sekolah dasar yang dapat dijadikan sebagai perangkat pembelajaran bagi peserta didik agar dapat belajar dimanapun dan kapanpun mengenai topik materi Konservasi Tanaman Herbal. Aplikasi ESD *Herbal Plants* ini memuat berbagai perangkat pembelajaran seperti E-Modul, E-LKPD dan Soal Asesmen serta dilengkapi dengan tampilan video *trailer*, panduan penggunaan, dan refleksi untuk mendapatkan saran/ulasan pengguna.

Thasya Susilawati, 2023

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS EDUCATION FOR SUSTAINABLE DEVELOPMENT PADA TOPIK KONSERVASI TANAMAN HERBAL DI SD**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

## 5.2 Implikasi

Penelitian mengenai Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis *Education for Sustainable Development* pada Topik Konservasi Tanaman Herbal di SD yang telah dirancang memiliki beberapa implikasi, seperti:

1. Aplikasi pembelajaran ESD *Herbal Plants* dapat menjadi sarana untuk peserta didik dalam mempelajari konsep pembelajaran berbasis ESD sebagai suplemen materi pada topik Konservasi Tanaman Herbal.
2. Aplikasi ESD *Herbal Plants* yang telah dikembangkan dapat dijadikan sebagai inovasi baru dalam mengembangkan aplikasi pembelajaran berbasis ESD.
3. Pengembangan aplikasi pembelajaran ESD *Herbal Plants* dapat digunakan peserta didik untuk belajar secara mandiri dimana saja dan kapan saja.
4. Pengembangan aplikasi ESD *Herbal Plants* diharapkan dapat menyadarkan peserta didik untuk menjaga kelestarian tumbuhan khususnya tanaman herbal untuk kehidupan berkelanjutan.

## 5.3 Rekomendasi

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti memberikan rekomendasi sebagai berikut:

1. Aplikasi pembelajaran ESD *Herbal Plants* diharapkan dapat menjadi sarana bagi peserta didik dalam mempelajari pembelajaran dengan konsep ESD pada materi Konservasi Tanaman Herbal.
2. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dapat mengembangkan aplikasi pembelajaran berbasis ESD dengan fokus pencapaian dari tujuan SDGs yang lain selain Ekosistem Darat sehingga dapat memperkaya hasil penelitian mengenai aplikasi pembelajaran berbasis ESD di Sekolah Dasar.
3. Mengadakan sosialisasi secara meluas terkait penggunaan dan manfaat dari aplikasi yang sudah dirancang agar semakin banyak pengguna yang dapat merasakan dari adanya aplikasi ESD *Herbal Plants* ini.
4. Pengembangan aplikasi harus mempelajari dan memperdalam wawasan terkait cara merancang produk aplikasi Android dengan tekun supaya menghasilkan produk aplikasi android yang berisi berbagai konten yang dapat diakses secara *offline* tanpa terhubung dengan jaringan internet.