

**PENGARUH MODIFIKASI PERMAINAN ENGKLEK  
TERHADAP KETERAMPILAN GERAK DASAR LOMPAT  
JAUH SISWA KELAS IV SD NEGERI SEPANG**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Oleh :  
Diny Kurnia Winata  
NIM 1901683

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
KAMPUS UPI SERANG  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2023**

**PENGARUH MODIFIKASI PERMAINAN ENGKLEK TERHADAP  
KETERAMPILAN GERAK DASAR LOMPAT JAUH SISWA KELAS IV  
SD NEGERI SEPANG**

Oleh :

Diny Kurnia Winata

NIM 1901683

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

© Diny Kurnia Winata 2023

Kampus Universitas Pendidikan Indonesia di Serang

Agustus 2023

Hak cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya dan Sebagian dengan di cetak ulang, difotocopy, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Diny Kurnia Winata  
NIM : 1901683  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Judul Skripsi : Pengaruh Modifikasi Permainan Engklek Terhadap Keterampilan Gerak Dasar Lompat Jauh Siswa Kelas IV SD Negeri Sepang

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Serang

### DEWAN PENGUJI

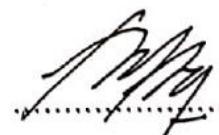
Penguji I : Drs. H. Herli Salim, M.Ed., Ph.D  
NIP. 195910221985031008



Penguji II : Fatihatusyidah, S.S., M.Pd  
NIPT. 920200819810701201



Penguji III : Farid Rizqi Maulana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 920230219980710101



Ditetapkan di : Serang

Tanggal : 15 Agustus 2023

# **PENGARUH MODIFIKASI PERMAINAN ENGKLEK TERHADAP KETERAMPILAN GERAK DASAR LOMPAT JAUH SISWA KELAS IV SD NEGERI SEPANG**

Diny Kurnia Winata

*Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Kampus Daerah Serang*

*Universitas Pendidikan Indonesia*

[dinykurnia@upi.edu](mailto:dinykurnia@upi.edu)

## **ABSTRAK**

Penelitian ini berawal dari hasil observasi yang dilakukan pada saat melakukan kegiatan PPLSP di SD Negeri Sepang, dimana siswanya kurang terampil dalam melakukan gerak dasar lompat jauh teknik awalan, tolakan, melayang, dan mendarat. Hal tersebut terungkap ketika peneliti mewawancara beberapa siswa yang sedang melakukan olahraga praktek di lapangan. Kondisi tersebut menjadi alasan peneliti untuk menerapkan metode pembelajaran bervariasi seperti metode bermain, peneliti menggunakan permainan engklek yang dimodifikasi. Menurut Aditya et. al engklek merupakan bentuk dari permainan tradisional yang banyak digunakan dalam pembelajaran olahraga, salah satunya pada materi atletik gerak dasar lompat jauh. Maka tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui adanya pengaruh dari penerapan modifikasi permainan engklek terhadap keterampilan gerak dasar lompat jauh siswa kelas IV di SD Negeri Sepang. Penetitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif, dengan metode *Pra-eksperimen*. Sampel dalam penelitian ini siswa kelas IV yang berjumlah 34 siswa. Teknik pengumpulan datanya dengan instrumen tes kebugaran jasmani indonesia (TKJI) dengan penilaian tes lompat, analisis data diolah menggunakan *IBM software SPSS (Statistic Passage For The Social Science) 25 for Windows*, dengan uji statistika deskriptif *pretest* sebelum mendapat *treatment* sebesar 50.74 dan *posttest* setelah mendapat *treatment* tersebut sebesar 75.55, kemudian dengan uji ststistika inferensial pada uji normalitas *shapiro-wilk Pretest* 0.13 menjadi 0.36 pada *Posttest* dengan nilai sig > 0.05, dan terakhir uji hipotesis dengan *Paired Sampel t-test* berdasar pada nilai (2-tailed) dengan nilai sig  $0.000 < 0.05$  diperoleh adanya pengaruh yang dihasilkan. Maka pemberian metode bermain disarankan, sejalan dengan tujuan pendidikan jasmani dengan metode permainan siswa dapat melakukan rangkaian urutan gerak secara berkesinambungan

**Kata Kunci : Lompat Jauh, Modifikasi Permainan Engklek, Siswa Sekolah Dasar**

**THE EFFECT OF ENGKLEK GAME MODIFICATION ON THE BASIC LONG JUMP MOVEMENT SKILLS OF CLASS IV STUDENTS OF SD NEGERI SEPANG**

Diny Kurnia Winata

*Elementary School Teacher Education Program, Serang Campus, Indonesian Education University*  
[dinykurnia@upi.edu](mailto:dinykurnia@upi.edu)

**ABSTRACT**

*The background in this study is that there are students who are still unable to perform the long jump technique correctly according to the prefix, repulsion, matt, and landing long jump indicators. This is because the learning methods are less varied, so students feel bored and not enthusiastic about carrying out sports learning. Long jump basic movement skills, make students have good development in sports. This condition is the basis for applying the engklek modification game method to the long jump, especially in elementary schools. So the purpose of this study was to determine the influence of the modification of the engklek game and how much influence it had on the basic long jump skills of class IV students at SD Negeri Sepang. This research uses a quantitative approach, with the pre-experimental method. The sample in this study was class IV, totaling 34 students. The data collection technique used the Indonesian physical fitness test instrument (TKJI) with an assessment of the long jump test for elementary school students. The analyzed data will be processed using IBM SPSS (Statistic Passage For The Social Science) 25 for Windows software, after the data is analyzed and processed, a significant increase in the pretest results before receiving the treatment is obtained, which is 50.74 and the posttest results after receiving the treatment are 75.55. Thus, the game modification of the engklek has an effect on students' long jump skills.*

**Keywords : Long Jump, Modification of the Engklek Game, Elementary School Students**

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
SURAT PERNYATAAN .....	vi
ABSTRAK.....	viii
<i>ABSTRACT .....</i>	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	15
A. Latar Belakang Penelitian.....	15
B. Rumusan Masalah.....	18
C. Tujuan Penelitian .....	18
D. Manfaat Penelitian .....	18
E. Struktur Organisasi Skripsi.....	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	20
A. Kajian Teori .....	20
1. Pertumbuhan Perkembangan Fisik Anak Usia SD .....	20
2. Keterampilan Gerak Dasar Lompat Jauh Bagi Siswa SD .....	22
3. Modifikasi Permainan Tradisional Engklek .....	26
B. Penelitian Relevan .....	30
C. Hipotesis Penelitian .....	31
D. Kerangka Berpikir .....	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	33
A. Jenis Penelitian .....	33
B. Populasi dan Sampel.....	34
C. Variabel Penelitian.....	34

D. Instrument Penelitian .....	35
E. Analisis Data.....	38
F. Prosedur Penelitian .....	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	42
A. Hasil Penelitian .....	42
B. Pembahasan .....	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	51
A. Kesimpulan.....	51
B. Saran .....	52
DAFTAR REFERENSI.....	53
LAMPIRAN .....	55
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	79

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lompat Gaya Jongkok .....	24
Gambar 2.2 Lompat gaya menggantung (Hang Style).....	24
Gambar 2.3 Lompat gaya berjalan di udara .....	24
Gambar 2.4 Bermain lompat jauh mencapai satu lompatan .....	25
Gambar 2.5 Bermain lompat jauh mencapai tiga lompatan.....	25
Gambar 2.6 Permainan Tradisional Engklek .....	27
Gambar 2.7 Modifikasi Permainan Tradisional Engklek.....	28
Gambar 2.8 Siswa Kelas IV Bermain Modifikasi Permainan Engklek .....	29
Gambar 2.9 Alat dan perlengkapan yang digunakan .....	29
Gambar 4.1 Skor <i>Pretest</i> .....	42
Gambar 4.2 Skor <i>Posttest</i> .....	43
Gambar 4.3 Histogram <i>Pretest</i> Lompat Jauh Siswa .....	47
Gambar 4.4 Histogram <i>Posttest</i> Lompat Jauh Siswa.....	47
Gambar 4.5 Permainan Modifikasi Engklek .....	47
Gambar 4.6 Tes Lompat Jauh .....	49

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Desain Eksperimen .....	33
Tabel 3.2 Aspek keterampilan gerak dasar lompat jauh .....	36
Tabel 3.3 Penilaian Keterampilan gerak dasar lompat jauh.....	36
Tabel 3.4 Skala penilaian tes lompat jauh.....	37
Tabel 4.1 Hasil Uji Statistika Deskriptif .....	33
Tabel 4.2 Hasil Uji Normalitas .....	34
Tabel 4.3 Hasil Uji Hipotesis .....	34

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	55
Lampiran 2 Lembar Bimbingan .....	56
Lampiran 3 Surat Keterangan Plagiarisme .....	58
Lampiran 4 Dokumentasi Penelitian dan Kegiatan .....	59

## DAFTAR REFERENSI

- Aditya, R., Helmi, B., & Usman, K. (2019). Pengembangan Peralatan Modifikasi Atletik Pada Pembelajaran PJOK tingkat Sekolah Dasar. *Jurnal ilmiah stok bina guna medan*, 7(1), 1–7.  
<https://jurnal.stokbinaguna.ac.id/index.php/JSBG/article/view/162/153>
- Ahyar, H., Maret, U. S., Andriani, H., Sukmana, D. J., Mada, U. G., Hardani, S.Pd., M. S., Nur Hikmatul Auliya, G. C. B., Helmina Andriani, M. S., Fardani, R. A., Ustiawaty, J., Utami, E. F., Sukmana, D. J., & Istiqomah, R. R. (2020). *Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif* (Nomor March).
- Alfiyunita, H. (2022). *i PENGARUH AKTIVITAS BERMAIN TRADISIONAL ENGKLEK TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK KASAR PADA ANAK USIA DINI*. 68.
- Alim, A. M. (n.d.). Keterampilan Dasar Atletik Lompat (Jump). *Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Budhi Trisatyanto, A. S. (2016). *KEMAMPUAN GURU PENJAS SD DALAM MEMODIFIKASI BAHAN PEMBELAJARAN PENJAS*. 1–23.
- Hurlock, E. B. (1996). Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan, terj. In *Isti Widjaya*, Jakarta: Erlangga.
- Khaulani, F., S, N., & Irdamurni, I. (2020). Fase Dan Tugas Perkembangan Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7(1), 51.  
<https://doi.org/10.30659/pendas.7.1.51-59>
- Kusumawati, O. (2017). Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Peningkatan Kemampuan Gerak Dasar Siswa Sekolah Dasar Kelas Bawah. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 4(2), 124–142.
- Makbul, M., & Nurqadriani. (2019). *Prinsip-Prinsip Umum Perkembangan & Fungsi Kematangan Dalam Perkembangan*. 1–18.  
<https://osf.io/eg7j6/download/?format=pdf>
- Purnomo, E. (2017). *DASAR-DASAR GERAK ATLETIK*. ALFAMEDIA.
- Putra, Y. R. M., Supriatna, E., & Gustian, U. (n.d.). Pengaruh Modifikasi Permainan Engklek Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok. *Jurnal Pendidikan* ....

- <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/37209>
- Rismawati, D. A. (2020). PENGARUH METODE BERMAIN TERHADAP KEMAMPUAN LARI SPRINT 40 METER SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR NEGERI 6 BENDUNGAN KABUPATEN KULON. *Metode Bermain*, 101.
- Rizal STIT Palapa Nusantara, S. (2021). Perkembangan Fisik Anak Usia Dasar. *PANDAWA : Jurnal Pendidikan dan Dakwah*, 3(3), 366–383.  
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>
- S, Endang, et al. (2019). BUKU TES DAN PENGUKURAN. In *Nucl. Phys.* (Vol. 13, Nomor 1).
- Sabani, F. (2019). Perkembangan Anak - Anak Selama Masa Sekolah Dasar (6 - 7 Tahun). *Didakta: Jurnal Kependidikan*, 8(2), 89–100.
- Supriadi, S., & Arisetyawan, A. (2020). Didactical design of Sundanese ethnomathematics learning with Endog-endogan and Engklek games in primary school. *Journal of Physics: Conference Series*, 1567(2), 5–11.  
<https://doi.org/10.1088/1742-6596/1567/2/022087>
- Usmadi, U. (2020). Pengujian Persyaratan Analisis (Uji Homogenitas Dan Uji Normalitas). *Inovasi Pendidikan*, 7(1), 50–62.  
<https://doi.org/10.31869/ip.v7i1.2281>
- Utama, A. M. B., Pohon, D., Draf, C., Cahaya, P., Pohon, D., & Draf, C. (n.d.). *Teori Bermain*.
- Yulita, R. (2017). *Buku - Permainan tradisional anak Nusantara*.
- Sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitaif, Kualitatif, dan R&D), Alfabeta, Bandung 2015, 2016, 2019.