

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil analisis data penelitian yang telah dilakukan, maka diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 5.1.1 Dari hasil uji hipotesis pada uji *paired sample t test* dibuktikan dengan taraf signifikan α 0,05 diperoleh hasil berupa adanya pengaruh dari pemberian *treatment* yang dibuktikan dengan adanya kenaikan hasil *pretest* kelas eksperimen sebelumnya sebesar (8,17) menjadi (22,50) setelah mendapatkan *treatment* berupa Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card*. Hal ini berarti terdapat pengaruh penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* dengan hasil Sig. (2-tailed) sebesar **0,000 < 0,05**, dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan rata-rata antara *pretest* dan *posttest* pada kelas eksperimen yang telah diberikan *treatment* yang berarti adanya pengaruh Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* terhadap kemampuan motorik halus pada anak usia dini.
- 5.1.2 Hasil uji hipotesis kedua, yang diperoleh pada hasil *posttest* terhadap kemampuan motorik halus anak di TK X Cibiru Wetan Kabupaten Bandung yaitu antara kelas eksperimen (A1) dan kelas kontrol (A2). Nilai rata-rata yang diperoleh dari kelas eksperimen lebih tinggi dan terdapat perbedaan hasil nilai rata-rata yang signifikan yaitu untuk kelas eksperimen yang mendapatkan *treatment* berupa penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* sebesar (22,50), dibandingkan kelas kontrol yang menerapkan pembelajaran konvensional sebesar (13,83). Dibuktikan dengan hasil uji *independent sample t test* dengan nilai Sig. (2-tailed) sebesar **0,000 < 0,05** sehingga terdapat perbedaan hasil yang signifikan antara *posttest* kelas eksperimen dan *posttest* kelas kontrol. Dapat disimpulkan adanya perbedaan kemampuan kemampuan motorik halus pada anak yang memperoleh pembelajaran menggunakan Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* dengan anak yang memperoleh pembelajaran konvensional.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian mengenai “Pengaruh Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* terhadap kemampuan motorik halus pada anak usia dini” diperoleh implikasi sebagai berikut:

- 5.2.1 Dengan memainkan Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* dapat meningkatkan kemampuan motorik halus anak karena dapat menstimulasi pergerakan kelentukan jari-jari anak.
- 5.2.2 Melalui Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* anak dapat melatih unsur ketepatan dengan mengkoordinasikan antara mata dan tangan, karena anak diharuskan fokus saat bermain seperti memasukkan dan mengeluarkan tali dari lubang pola.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijelaskan di atas, maka penelitian mengemukakan beberapa saran berikut ini:

- 5.3.1 Bagi guru, Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card* dapat dijadikan alternatif media pembelajaran dalam menstimulasi kemampuan motorik halus anak melalui pengenalan permainan menjahit.
- 5.3.2 Bagi anak diharapkan agar kemampuan motorik halus anak dapat berkembang dengan baik melalui pengenalan permainan menjahit dengan Alat Permainan Edukatif (APE) *Lacing Card*.
- 5.3.3 Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat meneliti dan menyampaikan gagasan tentang pembelajaran yang digunakan dalam mengembangkan kemampuan motorik halus anak dengan media lain serta menjadi inspirasi dalam melakukan penelitian dimasa yang akan datang.