

**PENGARUH MEDIA INTERAKTIF *CHATBOT* TERHADAP HASIL
BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS IV MATERI PERJUANGAN
PAHLAWAN PADA MASA KERAJAAN ISLAM**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Oleh:

SITI SALAMAH

NIM 1909169

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
KAMPUS SUMEDANG
2023**

**PENGARUH MEDIA INTERAKTIF *CHATBOT* TERHADAP HASIL
BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS IV MATERI PERJUANGAN
PAHLAWAN PADA MASA KERAJAAN ISLAM**

Oleh
Siti Salamah
1909169

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

©Siti Salamah 2023
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2023

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

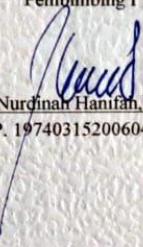
SITI SALAMAH

1909169

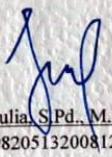
PENGARUH MEDIA INTERAKTIF *CHATBOT* TERHADAP HASIL BELAJAR PESERTA
DIDIK KELAS IV MATERI PERJUANGAN PAHLAWAN PADA MASA KERAJAAN
ISLAM

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

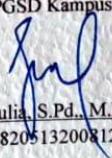

Dr. Nurdin Hanifan, M.Pd.
NIP. 197403152006042001

Pembimbing II


Dr. Julia, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198205132008121002

Mengetahui :

Ketua Prodi PGSD Kampus Sumedang,


Dr. Julia, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198205132008121002

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Pengaruh Media Interaktif *Chatbot* terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Materi Perjuangan Pahlawan pada Masa Kerajaan Islam” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Sumedang, Agustus 2023

Siti Salamah

NIM. 1909169

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunianya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tercurah limpahkan kepada junjungan kita yaitu Nabi Muhammad SAW, juga kepada keluarganya, saudaranya dan sampai kepada kita semua selaku umatnya sampai akhir zaman, aamiin yaa rabbal 'alamiin. Skripsi berjudul “Pengaruh Media Interaktif *Chatbot* terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Materi Perjuangan Pahlawan pada Masa Kerajaan Islam” ini dibuat penulis untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih perlu banyak perbaikan. Penulis sangat terbuka jika ada kritik dan saran yang bersifat membangun untuk perbaikan skripsi. Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan bisa dijadikan referensi oleh penulis selanjutnya yang hendak melaksanakan penelitian terkait.

Sumedang, Agustus 2023

Siti Salamah

NIM. 1909169

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia, sehingga penulis akhirnya dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan selesai tanpa doa, dukungan dan dorongan dari berbagai pihak. Adapun dalam kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang tulus dan penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* atas segala rahmat dan karunianya kepada penulis yang telah memberikan banyak sekali kenikmatan yang tidak bisa dihitung satu persatu.
2. Ayahanda dan Ibunda tercinta, orang yang paling hebat di dunia ini, orang yang tidak pantang menyerah dalam memberikan doa, bantuan, dukungan, kasih sayang, pengorbanan dan semangat disetiap langkah perjalanan penulis dalam menuntut ilmu dan menyelesaikan tugas akhir skripsi.
3. Prof. Dr. H. Yudha Munajat Saputra, M.Ed. selaku Direktur Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Sumedang.
4. Dr. Maulana, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Direktur Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Sumedang.
5. Dr. Julia, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Program Studi PGSD.
6. Dr. Nurdinah Hanifah, M.Pd selaku dosen pembimbing 1 yang telah membimbing dengan memberikan yang terbaik untuk kelancaran skripsi penulis. Terima kasih atas waktu serta masukan yang sangat bermanfaat.
7. Dr. Julia, S.Pd., M.Pd selaku dosen pembimbing 2 yang telah sabar membimbing penulis dalam menyusun skripsi ini. Terima kasih atas waktu serta masukan yang sangat bermanfaat.
8. Seluruh akademisi SDN Rancapurut yang telah membantu penulis dalam melakukan penelitian ini.
9. Seluruh Bapak/Ibu Dosen dan Staf pengajar Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan bekal ilmu yang sangat bermanfaat bagi penulis.

10. Seluruh staf Akademik Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Sumedang yang telah memberikan pelayanan terbaik kepada mahasiswa dan mahasiswi serta membantu kelancaran proses administrasi skripsi ini.
11. Kakak, adik dan keponakan tercinta terima kasih untuk canda tawa, suka dan duka yang kalian beri selama penyusunan skripsi ini. Terima kasih telah membuat warna dalam kehangatan keluarga.
12. Sahabat seperjuangan dikala suka dan duka selama masa perkuliahan, Ayu Nabila Wiramanggala, Alda Dwi Aprilianti dan Izmi Fadhila Tunisa. Terima kasih atas keceriaan selama ini, yang selalu memotivasi untuk menyelesaikan skripsi ini. Semoga kelak kita bertemu kembali dengan kabar kesuksesan masing-masing.
13. Sahabat tercinta Sri Rizki Gumilang, Leni Nurdiah, Destri Nur Indah yang selalu ada saat suka dan duka, yang tidak pernah bosan dalam memberikan doa, dukungan dan tidak henti-hentinya memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih telah membersamai masa-masa sulit ini.
14. Teman-teman seperjuangan angkatan 2019 Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah berjuang bersama-sama selama menjalani perkuliahan.
15. Seluruh pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terima kasih atas bantuan, semangat, dukungan, motivasi, dorongan, kritik, saran, kerjasama dan doanya yang telah diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik dan lancar.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis sangat menerima kritik dan saran yang membangun dari semua pihak dengan harapan penyempurnaan pada penelitian selanjutnya. Penulis berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Sumedang, Agustus 2023

ABSTRAK

Skripsi ini mengambil judul “Pengaruh Media Interaktif *Chatbot* terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Materi Perjuangan Pahlawan pada Masa Kerajaan Islam”. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui pengaruh media interaktif *chatbot* terhadap hasil belajar Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS). Penelitian ini dilaksanakan di SDN Rancapurut. Jenis penelitian ini adalah *Pre-eksperimental One Group Pretest-Posttest Design*, yaitu memberikan tes sebelum diberikan perlakuan, kemudian diberikan tes setelah diberikan perlakuan dengan menggunakan media interaktif *chatbot*. Sampel penelitian ini adalah siswa kelas IV sebanyak 27 orang. Teknik analisis data yang digunakan adalah uji normalitas, uji homogenitas, uji hipotesis dan uji n-gain. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media interaktif *chatbot* berpengaruh secara signifikan terhadap hasil belajar IPS. Hal ini dapat dilihat berdasarkan hasil belajar siswa yang mengalami peningkatan. Sehingga dapat disimpulkan dari hasil penelitian bahwa terdapat pengaruh media interaktif *chatbot* terhadap hasil belajar siswa pada materi perjuangan pahlawan pada masa kerajaan islam.

Kata Kunci: Media Interaktif *Chatbot*, Hasil Belajar IPS

ABSTRACT

This thesis takes the title “The Influence of Chatbot Interactive Media on the Learning Outcomes of Class IV Students Material on Hero Struggle During the Islamic Kingdom”. This research was conducted with the aim of determining the influence of chatbot interactive media on Sosial Science (IPS) learning outcomes. This research was conducted at SDN Rancapurut. This type of research is Pre-experimental One Group Pretest-Posttest Design, which is to provide tests before being given treatment, then given treatment using interactive chatbot media. The sample of this study was 27 grade IV students. The data analysis techniques used are normality test, homogeneity test, hypothesis test and n-gain test. The result showed that chatbot interactive media had a significant effect on social studies learning outcomes. This can be seen based on the learning outcomes of students who have improved. So it can be concluded from the results of the study that there is an influence of chatbot interactive media on student learning outcomes on hero struggle material during the islamic kingdom.

Keywords: Chatbot Interactive Media, Social Studies Learning Outcomes

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4.1 Manfaat Teoritis	Error! Bookmark not defined.
1.4.2 Manfaat Praktis	Error! Bookmark not defined.
1.5 Struktur Organisasi Skripsi	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1 Pembelajaran IPS di SD	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Tujuan Pembelajaran IPS	Error! Bookmark not defined.
2.2 Media Pembelajaran Interaktif <i>Chatbot</i> di SDError! Bookmark not defined.	
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Prinsip Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Fungsi Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.2.4 Manfaat Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.6 Media Interaktif.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.7 <i>Chatbot</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3 Hasil Belajar.....	Error! Bookmark not defined.
2.4 Perjuangan Pahlawan Pada Masa Kerajaan IslamError! Bookmark not defined.	

2.4.1	Masuknya Kerajaan Islam di Indonesia	Error! Bookmark not defined.
2.4.2	Kerajaan Islam di Indonesia	Error! Bookmark not defined.
2.5	Penelitian yang Relevan	Error! Bookmark not defined.
2.6	Kerangka Berpikir	Error! Bookmark not defined.
2.7	Hipotesis Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB III	METODE PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
3.1	Metode dan Desain Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2.1	Lokasi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2.2	Waktu Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.3	Populasi dan Sample Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.3.1	Populasi	Error! Bookmark not defined.
3.3.2	Sampel	Error! Bookmark not defined.
3.4	Variabel Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.4.1	Variabel Bebas	Error! Bookmark not defined.
3.4.2	Variabel Terikat	Error! Bookmark not defined.
3.5	Definisi Operasional	Error! Bookmark not defined.
3.5.1	<i>Chatbot</i>	Error! Bookmark not defined.
3.5.2	Hasil Belajar	Error! Bookmark not defined.
3.6	Instrumen Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.6.1	Tes	Error! Bookmark not defined.
3.6.2	Dokumentasi	Error! Bookmark not defined.
3.7	Prosedur Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.8	Teknik Pengembangan Instrumen	Error! Bookmark not defined.
3.8.1	Uji Validitas	Error! Bookmark not defined.
3.8.2	Uji Reliabilitas	Error! Bookmark not defined.
3.8.3	Tingkat Kesukaran Soal	Error! Bookmark not defined.
3.8.4	Daya Pembeda	Error! Bookmark not defined.
3.9	Teknik Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
3.9.1	Uji Normalitas	Error! Bookmark not defined.
3.9.2	Uji Homogenitas	Error! Bookmark not defined.

3.9.3 Uji Hipotesis	Error! Bookmark not defined.
3.9.4 N-Gain	Error! Bookmark not defined.
4.1 Temuan	Error! Bookmark not defined.
4.1.1 Rekapitulasi Nilai <i>Pretest-Posttest</i>	Error! Bookmark not defined.
4.1.2 Uji Normalitas	Error! Bookmark not defined.
4.1.3 Uji Homogenitas.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.4 Uji Hipotesis	Error! Bookmark not defined.
4.1.5 Perhitungan N-Gain	Error! Bookmark not defined.
4.2 Pembahasan	Error! Bookmark not defined.
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI	Error! Bookmark not defined.
5.1 Simpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2 Implikasi	Error! Bookmark not defined.
5.3 Rekomendasi	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.
RIWAYAT HIDUP.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel	3.1	<i>One Group</i>	<i>Pretest-Posttest</i>	<i>Design</i>
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.2		Waktu	Penelitian
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.3		Instrumen	Penelitian
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.4	Kriteria	Acuan	Validitas
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.5	Hasil Uji	Validitas Soal	Belajar Siswa
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.6	Kriteria	Acuan	Reliabilitas
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.7	Hasil Uji	Reliabilitas	Instrumen
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.8	Kriteria	Tingkat	Kesukaran
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.9	Statistik Uji	Tingkat	Kesukaran Soal
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.10	Hasil Uji	Tingkat	Kesukaran Soal
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.11	Kriteria	Daya	Pembeda
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.12	Statistik	Uji	Daya Beda
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	3.13	Interpretasi	Hasil Uji	Daya Beda
Error! Bookmark not defined.				

Tabel	3.14		Kriteria	N-Gain
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	4.1	Hasil	Analisis	<i>Pretest-Posttest</i>
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	4.2	Hasil	Uji	Normalitas
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	4.3	Statistik	Uji Homogenitas	Hasil Belajar IPS
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	4.4	Statistik	Hasil	Uji-t
Error! Bookmark not defined.				
Tabel	4.5	Hasil	Perhitungan	N-Gain
Error! Bookmark not defined.				

DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Tampilan Awal	<i>Chatbot</i>	Keris
Error! Bookmark not defined.				
Gambar	2.2	Tampilan Menu pada	<i>Chatbot</i>	Keris
Error! Bookmark not defined.				
Gambar	2.3	Tampilan <i>Slider</i> Materi	Pahlawan	Islam
Error! Bookmark not defined.				

Gambar 2.4 Kerangka Berpikir

Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Rencana Pelaksanaa Pembelajaran

Error! Bookmark not defined.

Lampiran	2.	Kisi-kisi	<i>Pretest-Posttest</i>		
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	3.	Lembar	Validasi	Soal	
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	4.	Soal	Uji	Coba	<i>Pretest-Posttest</i>
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	5.	Kunci	Jawaban	Soal	<i>Pretest-Posttest</i>
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	6.				<i>Pretest-Posttest</i>
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	7.	SK	Pembimbing	Skripsi	Prodi
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	8.	Surat	Izin	Uji	Coba
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	9.	Surat		Izin	Penelitian
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	10.	Surat		Keterangan	Penelitian
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	11.	Lembar	Monitoring	Pembimbingan	Skripsi
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	12.	Hasil	Uji	Statistik	Validasi
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	13.	Nilai	Terendah	dan	Tertinggi
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	14.	Nilai	Terendah	dan	Tertinggi
Error! Bookmark not defined.					
Lampiran	15.		Dokumentasi		Penelitian
Error! Bookmark not defined.					

