

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR GRAFIK	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	8
1. Tujuan Umum	8
2. Tujuan Khusus	8
D. Definisi Operasional	9
E. Asumsi	10
F. Manfaat Penelitian	11
G. Pertanyaan Penelitian.....	12
H. Metode Penelitian	13
1. Populasi.....	13
2. Sampel.....	13
3. Metode Penelitian	13
I. Lokasi Penelitian.....	13
BAB II MANFAAT HASIL BELAJAR KOMPUTER TERAPAN PADA PEMBUATAN TUGAS AKHIR TATA BOGA	
A. Pengertian Belajar, Hasil belajar, manfaat Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	14
1. Pengertian Belajar	14
2. Pengertian Hasil Belajar	15
3. Manfaat Hasil Belajar	16
4. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	17
B. Gambaran Program Mata Kuliah Komputer Terapan yang Terdapat Pada Jurusan PKK Program Studi Tata Boga FPTK UPI	21
1. Pengertian dan Tujuan Mata Kuliah Komputer Terapan.....	21
2. Materi Mata Kuliah Komputer Terapan	21
C. Gambaran Umum Program Mata Kuliah Pembuatan Tugas Akhir Jurusan PKK Program Studi Tata Boga FPTK UPI	51
1. Tujuan Program Mata Kuliah Pembuatan Tugas Akhir	53
2. Ruang Lingkup Perkuliahan Tugas Akhir	53
D. Manfaat Hasil Belajar Komputer Terapan Pada Pembuatan Tugas Akhir Tata Boga	55
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	58
B. Populasi dan Sampel Penelitian	58

C. Teknik Pengumpulan data.....	59
D. Teknik Pengolahan dan Penafsiran Data	59
E. Prosedur Penelitian	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	
A. Pengolahan Data dan Analisis Penelitian	62
B. Pembahasan Hasil Penelitian	93
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan Hasil Penelitian.....	98
1. Manfaat Hasil Belajar Komputer Terapan pada Pembuatan Tugas Akhir Tata Boga Berkaitan dengan Kemampuan Kognitif.....	98
2. Manfaat Hasil Belajar Komputer Terapan pada Pembuatan Tugas Akhir Tata Boga Berkaitan dengan Kemampuan Afektif.....	98
3. Manfaat Hasil Belajar Komputer Terapan pada Pembuatan Tugas Akhir Tata Boga Berkaitan dengan Kemampuan Psikomotor.....	99
B. Implikasi Hasil Penelitian.....	99
C. Rekomendasi Hasil Penelitian	100
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN-LAMPIRAN	104

