

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
BAB I    PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Rumusan Masalah .....	5
1.4. Tujuan Penelitian.....	6
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
1.6. Definisi Operasional.....	6
1.7. Metode Penelitian.....	7
1.8. Lokasi dan Sample Penelitian .....	7
BAB II    STUDI LITERATUR.....	8
2.1. Pembelajaran .....	8
2.2. Konsep Media Pembelajaran.....	9
2.2.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.2.2. Manfaat Media Pembelajaran.....	11
2.3. Pembelajaran Berbasis Komputer .....	12
2.4. Pembelajaran Berbasis Komputer Model Simulasi.....	16
2.5. Video Simulasi .....	25

2.6. E-Mail.....	26
2.7. Validitas.....	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>28</b>
3.1. Prosedur Pengembangan .....	28
3.2. Pengembangan Produk .....	33
3.3. Uji Coba Produk .....	33
3.4.1. Instrumen Pengumpulan Data .....	34
3.4.2. Teknik Analisis Data .....	37
3.4. Validitas Media Pembelajaran.....	38
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>40</b>
4.1. Hasil Penelitian.....	40
4.1.1. Pengumpulan Informasi .....	40
4.1.2. Perancangan Pengembangan Media.....	42
4.2. Pengembangan Media .....	47
4.2.1. <i>Interface</i> Awal.....	47
4.2.2. <i>Coding</i> .....	54
4.3. Hasil Pengujian Media .....	58
4.4. Uji Coba Media Awal & Revisi Awal.....	57
4.5. Hasil Uji Coba Media Akhir.....	60
4.5.1. Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran.....	60
4.5.2. Hasil Penilaian Ahli Materi .....	61
4.5.3. Hasil Penilaian Pengguna.....	62
4.6. Pembahasan .....	63

BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN .....	66
5.1.	Kesimpulan.....	66
5.2.	Saran .....	66
DAFTAR PUSTAKA	.....	68
LAMPIRAN	.....	71



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Karakteristik Instrument Ahli Media .....	35
Tabel 3.2	Karakteristik Instrument Ahli Materi .....	36
Tabel 3.3	Karakteristik Instrument Pengguna .....	37
Tabel 3.4	Kategori Tingkat Validitas Media.....	39
Tabel 4.1	Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan .....	41
Tabel 4.2	Perangkat Keras Minimum Yang Dibutuhkan .....	41
Tabel 4.3	Kartu Index CRC Untuk Kelas Pengguna.....	44
Tabel 4.4	Kartu Index CRC Untuk Kelas Menuutama .....	45
Tabel 4.5	Kartu Index CRC Untuk Kelas Pendahuluan.....	45
Tabel 4.6	Kartu Index CRC Untuk Kelas Materi .....	45
Tabel 4.7	Kartu Index CRC Untuk Kelas Simulasi .....	46
Tabel 4.8	Kartu Index CRC Untuk Kelas Evaluasi.....	46
Tabel 4.9	Spesifikasi Komputer Yang Digunakan Untuk Ujicoba Media .....	55
Tabel 4.10	Hasi Uji Coba Operasional.....	56
Tabel 4.11	Hasil Uji Coba Subyek Ahli Media.....	60
Tabel 4.12	Hasil Uji Coba Subyek Ahli Materi .....	61
Tabel 4.13	Hasil Uji Coba Subyek Pengguna .....	62

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Alur Penelitian.....	31
Gambar 3.2	Skala Pengukuran .....	38
Gambar 4.1	Diagram <i>Use Case</i> .....	43
Gambar 4.2	Kelas Diagram Media Pembelajaran .....	47
Gambar 4.3	Tampilan Awal .....	48
Gambar 4.4	Tampilan Isi Materi .....	49
Gambar 4.5	Tampilan Menu Video Simulasi.....	50
Gambar 4.6	Tampilan Video Simulasi .....	51
Gambar 4.7	Tampilan Soal Evaluasi.....	52
Gambar 4.8	Tampilan Hasil Evaluasi.....	53
Gambar 4.9	Tampilan Simulasi.....	54
Gambar 4.10	Penambahan Tombol On/Off Suara .....	57
Gambar 4.11	Penambahan Menu Pada Bagian Materi.....	58
Gambar 4.12	Penambahan Tombol " <i>Back</i> " .....	58
Gambar 4.13	Penambahan keterangan pada menu video.....	59
Gambar 4.14	Perbaikan Video Simulasi .....	59