

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan, maka kesimpulan yang dapat dikemukakan dari penelitian ini adalah :

1. Proses pengembangan media pembelajaran video simulasi dimulai dari pengumpulan informasi, perencanaan media, pengembangan media, ujicoba, revisi dan validasi.
2. Hasil validasi dari ahli media pembelajaran, ahli materi dan pengguna untuk pengembangan media pembelajaran yang dibuat pada aspek-aspek yang ditentukan dapat dikategorikan sangat baik dan layak untuk digunakan.

#### 5.2. Saran

Setelah melakukan penelitian ada beberapa saran yang dapat penulis ajukan yaitu :

1. Penelitian yang dilakukan hanya sebatas bagaimana mengembangkan media pembelajaran dan pengujian kelayakan. Sebaiknya diadakan penelitian lanjutan untuk mengetahui bagaimana pengaruh penggunaan media pembelajaran ini dalam kegiatan pembelajaran sesungguhnya kepada siswa.
2. Media pembelajaran yang dibuat masih terbatas dalam hal interaktifitas dengan pengguna, alangkah lebih baik untuk pengembangan selanjutnya

multimedia interaktif tersebut dapat ditambahkan menu yang lebih interaktif dengan siswa.

3. Simulasi proses pengelolaan e-mail yang disajikan pada media pembelajaran terhitung masih sederhana. Sebaiknya diadakan pengembangan lebih lanjut agar simulasi dapat lebih interaktif dan beroperasi layaknya e-mail sebenarnya.

