

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan metode adalah deskriptif analisis yaitu suatu proses pengumpulan, penyusunan, pendeskripsian data-data untuk memperoleh gambaran mengenai kesimpulan dari rumusan masalah yang dikemukakan dalam suatu penelitian. Metode deskriptif analisis dipilih berdasarkan tujuan untuk membuat deskripsi secara sistematis dan faktual mengenai fakta-fakta atau sifat-sifat serta hubungan antara fenomena yang akan diteliti.

Penelitian ini dilakukan dengan cara mendeskripsikan kalimat tanya yang terdapat dalam permainan komputer *Harvest Moon – Friends of Mineral Town (Germany)*, bentuk, jenis dan fungsinya.

B. Objek Penelitian

Objek penelitian ini adalah permainan komputer *Harvest Moon – Friends of Mineral Town (Germany)*. Komponen bahasa yang diteliti adalah kalimat tanya yang terdapat dalam permainan komputer tersebut.

C. Teknik Penelitian

Teknik penelitian yang digunakan untuk mendapatkan teori dan data-data yang berguna bagi penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Kepustakaan, yaitu dengan cara menghimpun buku-buku dan sumber-sumber untuk mendapatkan dasar teoretis dan penjelasan-penjelasan mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penelitian ini.
2. Telaah isi atau dokumen, yaitu dengan cara mencari, mengumpulkan dan mencatat data-data mengenai kalimat tanya dalam permainan komputer *Harvest Moon – Friends of Mineral Town (Germany)*. Data yang telah berhasil dikumpulkan dan dicatat untuk kemudian dianalisis dan ditelaah secara lebih mendalam.

