

Daftar Pustaka

- Ahmadi Abu dan Supriyono Widodo. (2004). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hety Saeful Rochman (2007) *Pengaruh Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Hasil Belajar Fisika*, skripsi FPMIPA UPI : Tidak Diterbitkan
- Lia Andriyani (2007) *Penggunaan Kosa kata Ragam Bahasa Junkie Dikalangan Pecandu Nafza*, skripsi FPBS UPI : Tidak Diterbitkan
- Nihla herlika Mardhiatu Ulfa (2000). *Pengaruh penggunaan Media Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran. System Respirasi Manusia*, skripsi FPMIPA UPI : Tidak Diterbitkan
- Nihon Daijiten (1999)
- Nova Nur'syamsi Bahar Rizky (2008) *Efektivitas Software Multimedia Interaktif dan Carta dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Konsep Sistem Saraf* , skripsi FPMIPA UPI : Tidak Diterbitkan
- Oktaviani, Y. (2008). *Efektivitas Penggunaan Model Permainan Kokami dalam Pembelajaran Bahasa Jepang*. Skripsi FPBS UPI Bandung : Tidak Diterbitkan.

Prof. Dr. Suharsimi Arikunto. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan (edisi revisi)*.

Jakarta : Bumi Aksara.

Prof. Dr. Syamsudin AR, M.S. dan Dr. Vismia S. Damaianti, M.Pd. *Metode*

Penelitian Pendidikan Bahasa. Bandung : Rosda 2007.

Sudjianto dan Dahidi Ahmad. 2004. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta :

Kesaint Blanc.

Susanti (2007) *Efektivitas Teknik Permainan Mencocokkan Kata dan Gambar untuk Meningkatkan Penguasaan Kosa kata Bahasa Perancis*, skripsi FPBS UPI :

Tidak Diterbitkan

Sutedi, Dedi. 2005. *Pengantar Penelitian Pendidikan*. Bandung.

Sutedi, Dedi. 2007. *Pengantar Penelitian Bahasa Jepang*. Bandung.

Winarti (2009) *Multimedia dalam Pembelajaran Kalimat Level Dasar Te-imasu menggunakan Software the Rosetta Store*, skripsi FPBS UPI : Tidak

Diterbitkan

<http://id.wikipedia.org/wiki/adobe>

http://id.wikipedia.org/wiki/pengertian_belajar

<http://www.belajar.ria.cc>

<http://www.metode.pembelajaran.com>