

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xvii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xxi

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan dan Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	5
1.4 Anggapan Dasar Penelitian .....	6
1.5 Hipotesis .....	7
1.6 Definisi Operasional.....	7
1.7 Metode Penelitian .....	8
1.8 Instrumen Penelitian .....	9
1.9 Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data .....	9

### **BAB II LANDASAN TEORITIS**

2.1 Pembelajaran .....	12
2.1.1 Pengertian Pembelajaran .....	14
2.1.2 karakteristik Pembelajaran .....	14

2.1.3	Komponen Pembelajaran .....	15
2.1.4	Efektifitas Pembelajaran .....	16
2.2	Pembelajaran Kosakata .....	22
2.2.1	Pengertian Kosakata .....	18
2.2.2	Pembelajaran Kosakata .....	22
2.3	Kosa kata dalam Bahasa Jepang.....	24
2.3.1	Hiragana .....	25
2.4	Media Pembelajaran .....	26
2.4.1	Pengertian Media Pembelajaran .....	26
2.4.2	Klasifikasi Media Pembelajaran .....	28
2.4.3	Fungsi Media Pembelajaran .....	30
2.4.4	Peranan Media Pembelajaran .....	30
2.5	Game Interaktif Adobe Flash .....	31
2.5.1	Pengertian Adobe Flash .....	32
2.6	Game sebagai Media Pembelajaran .....	33
2.6.1	Pengertian Permainan (game) .....	33
2.6.2	Permainan (game) dalam kegiatan belajar-mengajar .....	33
2.6.3	Permainan (game) dalam Pembelajaran huruf Hiragana ...	34
2.6.4	Jenis Game .....	35
2.7	Pembelajaran bagi Siswa SMP .....	37

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Metode Penelitian .....	40
3.2 Desain Penelitian .....	41
3.3 Populasi dan Sampel .....	42
3.3.1 Populasi .....	42
3.3.2 Sampel Penelitian .....	42
3.4 Instrumen Penelitian .....	43
3.4.1 Tes .....	44
3.4.1.1 Uji Kelayakan Instrumen .....	45
3.4.1.2 Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data Tes .....	53
3.4.2 Angket .....	56
3.4.2.1 Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data Angket .....	58
3.5 Tahap Penelitian .....	59
3.6 Rancangan Eksperimen .....	62
3.6.1 Proses Pengajaran di Kelas Eksperimen .....	62
3.6.2 Proses Pengajaran di Kelas Kontrol .....	63

### **BAB IV ANALISIS dan INTERPRESTASI DATA**

4.1 Deskripsi Data .....	64
4.2 Proses Belajar Mengajar .....	64
4.2.1 Kelas Eksperimen .....	63
4.2.2 Kelas Kontrol .....	74

4.3 Deskripsi Data Pret-test dan Post-test .....	74
4.3.1 Pengolahan Data Pret-test .....	74
4.3.2 Pengolahan Data Post-test .....	79
4.3.2 Kriteria Efektivitas Pembelajaran .....	84
4.4 Pengolahan dan Interpretasi Data Hasil angket .....	86
4.5 Pembahasan .....	96

## **BAB V KESIMPULAN dan REKOMENDASI**

5.1 Kesimpulan .....	100
5.2 Rekomendasi .....	102

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN-LAMPIRAN**

## **DAFTAR RIWAYAT HIDUP**