

DAFTAR PUSTAKA

- Gray, R. (2003). On the Edge: Hidden in Plain Sight. [Online]. Tersedia: http://www.space.com/business/technology/technology/ontheedge_0307.html [19 November 2007]
- Masaleno, A. (2003). Pengantar Steganografi. [Online]. Tersedia: ikc.ugm.ac.id/umum/andino-steganografi.php [4 Desember 2007]
- Muhammad, H. A. (2003). “Studi dan Implementasi Steganografi Metode LSB dengan *Preprocessing* Kompresi data dan Ekspansi Wadah”. Bandung: ITB.
- Munirajan, V. K. dkk. (2004). Least Significant Bit-Steganography Detection using Least Significant Bit Plane Smoothness. [Online]. Tersedia: <http://www.actapress.com/Abstract.aspx?paperId=18165> [7 Oktober 2007]
- Murni, A. dkk (2008). Pengolahan Citra Digital: Konsep Dasar Representasi Citra. [Online]. Tersedia: <http://www.cs.ui.ac.id/WebKuliah/citra/2005/citra4d.ppt> [13 Mei 2008]
- Poetra, A. (2003). Matematika Biner. [Online]. Tersedia: <http://ikc.ugm.ac.id/pengantar/abepoetra-matbiner.php> [19 April 2008]
- Sanders, C. (2006). Embedding Data into Images with Steganography. [Online]. Tersedia: <http://www.chrissanders.org/?cat=24> [7 Oktober 2007]
- Stefanus, L. Y. (2004). Sistem Bilangan. [Online]. Tersedia: www.cs.ui.ac.id/WebKuliah/POK/03-Number_Systems.ppt [19 April 2008]
- Sudarmono, S. (2006). B-TREE DALAM BASIS DATA FIREBIRD. Skripsi S-1 pada FPMIPA UGM Yogyakarta. Tidak Diterbitkan.
- Tanpa Nama. (1998). Graphic File Formats. [Online]. Tersedia: <http://www.why-not.com/articles/formats.htm#BMPDIBRLE> [23 April 2008]
- Tanpa Nama. (2008). Algorithm and Flowcharts Menu. [Online]. Tersedia: <http://www.eng.iastate.edu/efmd/161algor.htm> [13 Mei 2008]

Tanpa Nama. Pengantar Algoritma & Pemrograman. Makalah pada Politeknik Elektronika Negeri Surabaya ITS. Tidak diterbitkan.

Wibisono, Y. (2005). "Representasi Bilangan". Makalah pada Perkuliahan Arsitektur Komputer FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.

Zakaria T. M. (2003). "Pemrograman Delphi untuk Pemula: IDE dan Struktur Pemrograman". IlmuKomputer.com.

