

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penulisan.....	5
1.4 Pembatasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi penulisan.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Steganografi.....	8
2.1.1 Steganografi Pada Media Digital <i>File Image</i>	8
2.1.2 <i>File Image Bitmap 24-bit</i>	9
2.1.3 Steganografi Menggunakan Metode <i>LSB</i>	10

2.2 Representasi Bilangan.....	13
2.2.1 Konsep Bilangan Desimal, Biner, dan Hexadesimal.....	13
2.2.2 Konversi Bilangan Desimal ke Biner.....	14
2.2.3 Konversi Bilangan Biner ke Desimal.....	16
2.2.4 Konversi Bilangan Hexadesimal ke Biner.....	17
2.2.5 Konversi Bilangan Hexadesimal ke Desimal.....	18
2.3 Borland Delphi.....	20
2.3.1 Mengenal <i>Borland Delphi</i>	21
2.3.1.1 Membuat Sebuah <i>Form</i>	22
2.3.1.2 Mengganti Nama <i>Form</i>	23
2.3.1.3 Menyimpan <i>Form</i>	24
2.3.1.4 Menempatkan Komponen pada <i>Form</i>	26
2.3.1.5 Mengatur Tataletak Komponen.....	27
2.3.1.6 Mengubah Nilai Properti.....	27
2.3.1.7 Membuat <i>Method/Procedure</i> lewat <i>Event</i>	28
2.3.1.8 Kompilasi dan Jalankan Program.....	31
2.3.2 Perintah <i>Sequence</i> / Diproses Secara Berurutan	31
2.3.2.1 Menu dan Perintah pada <i>Delphi</i>	31
2.3.2.2 <i>Component, Property, Method</i> , dan <i>Event</i>	33
2.3.2.3 Cara <i>Delphi</i> Bekerja.....	35

2.3.2.4 <i>Forms, Dialog Boxes, dan Messages</i>	36
2.3.3 Perintah Pencabangan / Struktur Pemilihan.....	37
2.3.3.1 <i>IF-THEN</i> : Pemilihan 1 kasus.....	38
2.3.3.2 <i>IF-THEN-ELSE</i> : Pemilihan 2 kasus.....	38
2.3.3.3 <i>IF-THEN-ELSE</i> : Pemilihan N kasus.....	39
2.3.3.4 <i>CASE-OF</i> : Pemilihan N kasus.....	39
2.3.4 Struktur Pengulangan.....	40
2.3.4.1 <i>FOR-TO-DO</i>	40
2.3.4.2 <i>WHILE-DO</i>	41
2.3.4.3 <i>REPEAT-UNTIL</i>	41
2.4 Diagram Alir (Flowchart)	42
2.4.1 Diagram Alir Sistem (<i>System Flowchart</i>).....	44
2.4.2 Diagram Alir Program (<i>Program Flowchart</i>)....	45
BAB III PERANCANGAN SISTEM	47
3.1 Rancangan Diagram Alir	47
3.1.1 Diagram Alir Menu Utama.....	47
3.1.2 Diagram Alir Tulis Pesan.....	48
3.1.3 Diagram Alir Baca Pesan.....	54
3.2 Rancangan Antarmuka (<i>User Interface</i>)	58
3.2.1 Rancangan Antarmuka Menu Utama.....	58
3.2.2 Rancangan Antarmuka Tulis Pesan.....	59
3.2.3 Rancangan Antarmuka Baca Pesan.....	59
3.2.4 Rancangan Antarmuka <i>About</i>	60

BAB IV	IMPLEMENTASI DAN ANALISIS.....	61
	4.1 Menulis dan Membaca Pesan Rahasia.....	61
	4.2 Analisis <i>File Image</i> Rahasia.....	64
BAB V	PENUTUP.....	74
	5.1 Kesimpulan.....	74
	5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA.....		76
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		78
LAMPIRAN A:	TABEL ASCII 1.....	79
LAMPIRAN B:	TABEL ASCII 2.....	80
LAMPIRAN C:	SOURCE CODE FORM MENU UTAMA.....	81
LAMPIRAN D:	SOURCE CODE FORM TULIS PESAN.....	83
LAMPIRAN E:	SOURCE CODE FORM BACA PESAN.....	92
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....		99