

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis data, dan pembahasan dalam penelitian ini, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

- a. Pengembangan aplikasi *m-learning* berbasis J2ME untuk mata pelajaran KKPI ini diawali dengan perancangan desain layout dan flow screen produk, kemudian perancangan sistem, dilanjutkan dengan penulisan kode program, *build* dan *run* kode program, dan terakhir dengan uji coba produk. Agar aplikasi *m-learning* hasil pengembangan dapat berjalan dengan baik di jenis dan tipe *handphone* yang berbeda, maka aplikasi dibuat menjadi dua versi, yaitu versi *Alfanumerik* untuk jenis *handphone* dengan keypad *Alfanumerik* dan versi *Qwerty* untuk jenis *handphone* dengan keypad *Qwerty*.
- b. Implementasi aplikasi *m-learning* berbasis J2ME untuk mata pelajaran KKPI ini dalam pelaksanaan pembelajaran terdiri dari dua tahap, yaitu tahap perencanaan pembelajaran dalam bentuk penyusunan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), dan tahap pelaksanaan pembelajaran yang dilakukan sesuai dengan RPP yang telah disusun sebelumnya.
- c. Hasil penilaian produk oleh guru KKPI dan siswa terhadap aplikasi *m-learning* ini menunjukkan penilain yang baik terhadap aspek komunikasi visual, aspek perangkat lunak, dan aspek desain pembelajaran. Oleh karena itu, aplikasi *m-learning* ini layak untuk diimplementasikan dalam pelaksanaan pembelajaran.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan mengenai pengembangan dan implementasi *mobile learning* berbasis J2ME untuk mata pelajaran Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi, maka dapat diajukan beberapa saran sebagai berikut:

- a. Aplikasi *m-learning* ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan penggunaan *database*, materi dan soal lebih diperbanyak lagi, materi dan soal yang bisa di-*update* secara *online*, komposisi warna diperbanyak, animasi lebih menarik, dan ada fitur untuk belajar secara *online*.
- b. Penelitian terhadap pengembangan dan implementasi *mobile learning* berbasis J2ME untuk mata pelajaran KKPI ini disarankan untuk dilanjutkan dengan aspek penelitian yang lain pada kajian yang lebih luas, seperti pengaruhnya terhadap prestasi siswa.
- c. Pengembangan dan implementasi *mobile learning* berbasis J2ME tidak hanya untuk mata pelajaran KKPI di SMK saja, tetapi bisa juga dibuatkan pula aplikasi *m-learning* untuk mata pelajaran lainnya di berbagai jenjang pendidikan baik SD, SMP, SMA, maupun perguruan tinggi.
- d. Selain berbasis J2ME, sebaiknya dikembangkan pula aplikasi *m-learning* yang berbasis Android.