

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Metode untuk mengonstruksi pelabelan total sisi-ajaib super pada graf lintasan mengacu pada definisi, teorema, dan lemma yang dikemukakan pada BAB III. Berdasarkan proses pengonstruksian pelabelan total sisi-ajaib super pada graf lintasan didapatkan hasil bahwa dengan menggunakan metode tersebut graf lintasan dapat dilabeli secara total sisi-ajaib super. Selain itu, penulis mendapatkan konjektur yang bisa ditambahkan pada metode yang telah dipakai untuk memudahkan dalam mengonstruksi pelabelan total sisi-ajaib super pada graf lintasan.

Dengan dikembangkannya algoritma untuk mengonstruksi pelabelan total sisi-ajaib super pada graf lintasan, algoritma pengonstruksian pelabelan total sisi-ajaib super pada graf lintasan kemudian diimplementasikan dalam sebuah program aplikasi komputer yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman Delphi 7. Hasil dari simulasi memberikan keluaran yang baik, dimana setelah dilakukan pengujian, keluaran berupa graf lintasan yang sudah dilabeli secara total sisi-ajaib super, himpunan label simpul yang membentuk pelabelan total sisi-ajaib super dengan konstanta ajaibnya dan total jumlah pelabelan total sisi-ajaib super yang berbeda, memenuhi sifat-sifat pelabelan total sisi-ajaib super.

4.2 Saran

Dari metode yang digunakan penulis dalam mengonstruksi pelabelan total sisi-ajaib super pada graf lintasan, pembaca bisa mengembangkannya untuk kemudian diaplikasikan dalam berbagai bidang/permasalahan yang lain.

Program aplikasi komputer yang dihasilkan tidak luput dari kelemahan. Pembaca bisa mengembangkannya sehingga program aplikasi komputer bisa membuat angka masukan untuk jumlah simpul yang lebih besar.

