

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6
F. Asumsi .....	6
G. Hipotesis .....	7
<b>BAB II PEMBELAJARAN ROLE PLAY UNTUK PENGUASAAN KONSEP VIRUS</b>	
A. Role Play .....	8
B. Penguasaan Konsep.....	11
C. Virus .....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	

A. Definisi Operasional.....	22
B. Desain Penelitian.....	24
C. Subjek Penelitian.....	24
D. Instrumen .....	25
E. Teknik Pengumpulan Data .....	25
F. Pengolahan Data Uji Coba Instrumen .....	26
G. Teknik Pengolahan Data .....	30
H. Tahapan Penelitian .....	34
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian .....	38
B. Pembahasan .....	47
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	58
B. Saran .....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>60</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>62</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
3.1. Klasifikasi Validitas Butir Soal .....	27
3.2. Interpretasi Reliabilitas Tes .....	28
3.3. Interpretasi Tingkat Kesukaran Butir Soal .....	28
3.4. Interpretasi Daya Pembeda Butir Soal .....	29
3.5. Analisis Statistik Uji Hipotesis .....	32
3.6. Kategori indeks gain .....	33
3.7. Kategori Interpretasi Data Angket .....	34
4.1. Rekapitulasi Data Perolehan Nilai Pre-test dan Post-test Siswa Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	38
4.2. Hasil Uji Homogenitas Nilai Pre-test Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	41
4.3. Hasil Uji Homogenitas Nilai Post-test Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	44
4.4. Indeks Gain Siswa Kelas Kontrol .....	45
4.5. Indeks Gain Siswa Kelas Eksperimen .....	45

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1. Struktur Virus .....	16
2.2. Komponen penyusun bakteriofag .....	17
2.3. Siklus Litik Virus .....	19
2.4. Siklus Lisogenik Virus .....	21
3.1. Alur Penelitian .....	37
4.1. Nilai Pre-test Tertinggi dan Terendah Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	39
4.2. Nilai Rata-Rata Pre-test Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	40
4.3. Perbandingan Nilai Rata-Rata Post-test Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	42
4.4. Nilai Post-test Tertinggi dan Terendah Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	43
4.5. Indeks Gain Siswa Kelas Kontrol .....	44
4.6. Indeks Gain Siswa Kelas Eksperimen.....	45
4.7. Perbandingan Rata-Rata Indeks Gain .....	46
4.8. Respon Pembelajaran Virus Menggunakan Role Play.....	56
4.9. Respon Penggunaan Role Play Dapat Membantu Memahami Materi Virus .....	57

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
LAMPIRAN A. PROGRAM PENGAJARAN	
A.1. RPP Kelas Eksperimen .....	62
A.2. RPP Kelas Kontrol .....	75
A.3. Skenario Role Play Siswa .....	83
LAMPIRAN B. INSTRUMEN PENELITIAN	
B.1. Soal Penguasaan Konsep .....	91
B.2. Angket Respon Siswa .....	96
LAMPIRAN C. DATA HASIL UJI INSTRUMEN	
C.1. Nilai Uji Coba Instrumen Penguasaan Konsep .....	99
C.2. Rekapitulasi Pengolahan Data Uji Coba Instrumen Penguasaan Konsep .....	100
LAMPIRAN D. HASIL PENGUMPULAN DATA	
D.1 Contoh Jawaban Siswa .....	103
D.2 Contoh Angket Respon Siswa .....	105
LAMPIRAN E. PENGOLAHAN DATA HASIL PENELITIAN	
E.1. Pengujian Homogenitas .....	107
E.2 Nilai <i>Pre-test</i> Dan <i>Post-test</i> Kelas Eksperimen .....	109
E.3 Nilai <i>Pre-test</i> Dan <i>Post-test</i> Kelas Kontrol .....	110
E.4 Deskripsi Statistik Nilai <i>Pre-test</i> .....	111
E.5 Deskripsi Statistik Nilai <i>Post-test</i> .....	114

E.6	Nilai Indeks Gain Kelas Eksperimen .....	117
E.7	Nilai Indeks Gain Kelas Kontrol .....	118
LAMPIRAN F. SURAT-SURAT .....		
F.1	Surat Permohonan Izin Penelitian .....	119
F.2	Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian .....	120
LAMPIRAN G. DOKUMENTASI PENELITIAN .....		121
RIWAYAT HIDUP .....		123

