

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Definisi Operasional	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Pembelajaran Berbasis Komputer	10
B. Model Pembelajaran Matematika Interaktif Tipe Tutorial	18
C. Pembelajaran Geometri	21
D. Kemampuan <i>Spatial Sense</i> (Tilikan Ruang)	24
E. Hasil Penelitian yang Relevan	28
F. Hipotesis	29
BAB III METODE PENELITIAN	30

A. Metode dan Desain Penelitian	30
B. Populasi dan Sampel	31
C. Instrumen Penelitian	32
D. Prosedur Penelitian	39
E. Teknik Analisis Data	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
A. Hasil Penelitian	47
B. Pembahasan	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
A. Kesimpulan	84
B. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	