

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGHANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
G. Defenisi Operasional	7
H. Lokasi Tempat Sampel Penelitian.....	8
I. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II KAJIAN TEORI	11
A. Pengertian Belajar	10
B. Konsep belajar	14
C. Teori-teori belajar	12

D. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Belajar	16
E. Proses Belajar Mengajar	26
F. Hasil Belajar Siswa	28
G. Model <i>Experiential Learning</i>	41
H. Keaktifan Belajar	48
I. Pengertian Kurikulum dan Kurikulum SMK 2004	50
J. Kaitan model pembelajaran <i>Experiential Learning</i> dengan mata pelajaran Gambar Teknik Dan Autocad Mesin.....	53
K. Sistem Penilaian Hasil Belajar Pada Penerapan Model Pembelajaran <i>Experiential Learning</i>	53
L. Pertanyaan Penelitian	54
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	55
A. Desain penelitian	55
B. Alur Penelitian	57
C. Objek Penelitian	66
D. Data dan Sumber Data	67
1. Data	67
2. Sumber Data.....	67
E. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	67
1. Lembar Tes.....	67
2. Observasi	72
3. Dokumentasi.....	72

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	77
A. Lokasi Dan Tempat Penelitian.....	77
1. Kegiatan Pembelajaran Pratindakan.....	77
2. Pembelajaran Siklus I.....	81
a.....	Deskripsi
ripsi	81
b.....	Analisis
sis.....	85
c.....	Hasil
belajar Siswa.....	92
3. Pembelajaran Siklus II.....	99
a. Deskripsi	99
b. Analisis.....	102
c. Keterlaksanaan Model Siklus ke-II	106
d. Hasil Belajar Siswa	107
4. Pembelajaran siklus III.....	115
a. Deskripsi	115
b. Analisis.....	118
c. keterlaksanaan model siklus ke-III.....	122
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	 136
A. Kesimpulan	136
B. Saran.....	137

DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN.....	139

