

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada rangkaian kegiatan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa hal penting yang dapat disimpulkan, hal-hal tersebut adalah :

1. Pembelajaran *multimedia cd interaktif* memberikan kesempatan pada siswa untuk belajar interaktif dan inovatif dari materi yang dipelajari. Sehingga bisa memacu semangat belajar, karena mereka merasakan secara realita apa yang mereka pelajari. Dari pengamatan peneliti, metode ini pun mampu membuat siswa dengan mudah mengingat materi pelajaran lebih baik dibandingkan dengan pembelajaran konvensional. Siswa tidak pasif menerima pelajaran searah dari guru tetapi secara aktif terlibat dalam proses belajar mengajar.
2. Pembelajaran dengan menggunakan bahan ajar multimedia akuntansi dapat meningkatkan hasil belajar siswa dibandingkan dengan siswa yang mendapatkan pembelajaran konvensional. Data diperoleh dari hasil belajar siswa sebelum pembelajaran dilaksanakan dan setelah pembelajaran dengan melalui pretes dan postes. Dari hasil yang diperoleh rata-rata (mean) postes lebih baik daripada pretes.
3. Pembelajaran dengan menggunakan bahan ajar multimedia cd interaktif dalam kegiatan belajar mengajar dinilai lebih efektif dibandingkan pembelajaran konvensional.

5.2 Saran

1. Bagi pihak sekolah

Dari hasil penelitian yang sudah dilaksanakan, pembelajaran dengan *multimedia CD Interactive MYOB Accounting* dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Sebaiknya cd interaktif yang dihasilkan dapat dijadikan media pembelajaran akuntansi di sekolah.

2. Bagi Guru Akuntansi

Guru dapat membuat dan mengimplementasikan pembelajaran dengan menggunakan *multimedia CD Interactive MYOB Accounting* pada materi akuntansi lainnya yang dianggap relevan untuk disajikan dalam media komputer. Karena sebagian besar siswa menyenangi pembelajaran dengan multimedia.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Produk dalam penelitian ini adalah multimedia cd interaktif untuk mata pelajaran komputerisasi akuntansi. Maka dari itu peneliti merekomendasikan kepada peneliti selanjutnya untuk menciptakan multimedia cd interaktif pada mata pelajaran lainnya, dengan tujuan siswa dapat memiliki motivasi belajar yang tinggi sehingga tercapainya hasil belajar yang maksimal.