

Daftar Pustaka

- Ali, Mohamad. (1993). *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung:Angkasa.
- Anitah, Sri (2010). *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pressindo.
- Anonim. (). Teknik Digital. Bandung:
- Anonim. ---. *Unplugged Principles* [online]. Tersedia:
<http://csunplugged.org/unplugged-principles>. [April 2010]
- Anonim. (2010). *ASCII Table And Description* [online]. Tersedia:
<http://www.asciitable.com>. [Agustus 2010].
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik (Edisi revisi IV)*. Jakarta: PT Asdi Mahasatya.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Azizah, N M. (2010). *Efektvtas Penggunaan Metode Scl Berbasis Classroom Blogging Untuk Meningkatkan Hasil Blajar Siswa Sma*. Bandung. Tidak Diterbitkan.
- Bell, Witten, dan Fellows. (1998). *Activity I Count the dots Binary Numbers* [online]. Tersedia: <http://www.csunplugged.org/activity/binarynumbers.pdf>. [April 2010].
- Bell, Witten, dan Fellows.(2002). *Computer Science Unplugged* [online]. Tersedia:
<http://www.csunplugged.org>. [April 2010]

- Bell, Tim. (1999). *A low-cost High-impact Computer Science Show for Family Audiences*. New York: University of Canterbury.
- Bell, Tim. (2008). *Computer science without computer, new outreach methods from old tricks*. New Zealand: NACCQ 2008.
- Donald dkk.(2007). *Pengantar Penelitian Dalam Pendidikan*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Fujianti, R. R.(2010). *Penerapan Model Pembelajaran NHT Dengan Pendekatan SAVI Dalam Meningkatkan Hasil Belajar TIK Siswa (Studi Kasus Di SMP Negeri 4 Tarogong Kidul Garut)*. Bandung. Tidak Diterbitkan.
- Gunion, Katherine.(2008). *Fundamental of CS: Designing and Evaluating Computer Science Activities for Kids*. Columbia: University of British Columbia.
- Krauss, Jane.---. *Computer Science-In-A-Box: Unplug Your Curriculum* [online]. Tersedia: <http://ncwit.org/box.php?download=/pdf/ComputerScience-in-a-Box.pdf>. [January 2011]
- Meltzer, D.E. (2002). *The Relationship between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Gain in Physics : A Possible 'Hidden Variable' in Diagnostics Pretest Scores*. *American Journal of Physics* [online]. Tersedia: <http://www.physics.iastate.edu/per/docs/AJP-Dec-2002-Vo.70-1259-1268.pdf>. [Juli 2010]
- Munadi, Yudhi. 2008. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gaung Persada Pers.

Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung. Alfabeta.

Nishida dan kawan-kawan. (2009). *A CS-unplugged design pattern*. USA: SIGCSE 2009.

Poetra, Abi. (2003). *Matematika Biner* [online]. Tersedia: <http://ilmukomputer.com:81/pengantar/abepoetra/abepoetra-matbiner.zip>. [April 2010].

Rauda, R. D.(2010). *Penggunaan media Flash Flip Book dalam pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk meningkatkan hasil belajar siswa (Studi Kuasi Eksperimen pada Siswa Kelas XII di Madrasah Aliyah Al-Hidayah Cikancung Bandung)*. Bandung. Tidak Diterbitkan.

Sagala, S. (2009). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Sudjana.(2005). *Metode Statistika*. Bandung :Tarsito

Sudjana, Nana. (2004). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosda Karya.

Sugiono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta.

Sugiono. (2010). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung. Alfabeta.

Suhana, Neno. (2004). *Dasar-dasar Rangkaian Logika Digital*. Bandung. Penerbit ITB.

Sutanta, Eddy. (2005). *Komunikasi Data & Jaringan Komputer*. Yogyakarta. Graha Ilmu.

Taub, Rivka. (2009). *The Effect of CS Unplugged on Middle-School Students' Views of CS* [online]. Tersedia: <http://portal.acm.org/citation.cfm?id=1562912>. [Januari 2011].

Universitas Pendidikan Indonesia. (2008). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Universitas Pendidikan Indonesia: Departemen Pendidikan Nasional.

