

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	iii
SINOPSIS	iv
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Metode Penelitian	6
1.7 Hipotesis Penelitian	9
1.8 Definisi Operasional	9
1.9 Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Metode Pembelajaran.....	12
2.2 Efektifitas Pembelajaran.....	13
2.3 Permainan Sebagai Media Pendidikan.....	14
2.4 Kosakata.....	16
2.5 Permainan Dalam Pengajaran Kosakata	20

2.6	Permainan “Dua Tinggal Dua Tamu” Sebagai Salah Satu Alternatif Media Pendidikan dalam Pengajaran Bahasa Jepang	21
2.7	Hasil Penelitian Terdahulu.....	23
BAB III	METODE PENELITIAN.....	27
3.1	Metode dan Desain Penelitian	27
3.2	Populasi dan Sampel.....	28
3.3	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	29
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	30
3.5	Instrumen Penelitian	30
3.6	Teknik Pengolahan Data.....	36
3.7	Prosedur Penelitian	39
BAB IV	ANALISIS DATA dan PEMBAHASAN.....	41
4.1	Pelaksanaan Pembelajaran.....	41
4.2	Analisis Data.....	42
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian.....	60
BAB V	KESIMPULAN dan SARAN	62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran	63
	DAFTAR PUSTAKA	65
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	67