

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006, *Prosedur penelitian*, Rineka cipta, Jakarta.
- Balker, Levi dan Popham James W. 1992. *Teknik Mengajar Secara Sistematis*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Chaer, Abdul. 2003. *Linguistik Umum*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Dahlan, MD. 1984. *Model-model Mengajar*. Dipenogoro. Bandung
- Delphie, Bandi. 2006. *Terapi Permainan 1*. Rizai Press. Bandung
- Fiktiany. 2007. *Efektifitas Permainan Acak Huruf dalam Pengajaran Bahasa Prancis SMK N 3 Bandung tahun ajaran 2006/2007*. UPI. Bandung
- Mariska. 2007, *Penguasaan Kosakata dengan Menggunakan Teknik Wachamalit*. UPI. Bandung
- Muneo, Kimura, 1988 *Dasar-dasar Metodologi Pengajaran Bahasa Jepang*. The Japan Foundation. Tokyo
- Surakhmad, Winarno, 1982, *Pengantar Penelitian Ilmiah*, Tarsito, Bandung.
- Sutedi, Dedi, (2002), *Tata Bahasa Jepang Tingkat Dasar*, Bandung.
- Sudjianto, Dahidi Ahmad, 2004, *Pengantar linguistik Bahasa Jepang*, Oriental. Jakarta.

Subyakto, Sri utari. 1988. *Metodologi Pengajaran Bahasa*. Depdiknas. Jakarta

Sugiyono, 2008. *Pengantar Penelitian Pendidikan*. Jakarta.

Sutedi, Dedi. 2007 *Pengantar Penelitian Pendidikan*. UPI. Bandung.

Tim Penyusun Pembinaan SMA, 2007. *Buku Pengajaran Bahasa Jepang Nihongo I*.
The Japan Foundation. Depdiknas. Jakarta

Tarigan. 1989. *Pengajaran Kosakata*. Angkasa. Bandung.

Tarigan. 1993. *Prinsip-Prinsip Dasar Metode Riset Pengajaran dan Pembelajaran Bahasa*. Angkasa. Bandung

Uswatun Hasanah, Asti. 2008. *Efektifitas Teknik Tebak Kata Dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang*, UPI. Bandung

Wibawa, Basuki dan Mukti.1993. *Media Pengajaran*. Jakarta

www.Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar Berita Penabur.org

(<http://www.ialf.edu>)

www.klubguru.Com

<http://garduguru.blogspot.com/2008/05/mengajar-dengan-permainan.html>