

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan dan Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4 Definisi Operasional	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pembelajaran	10
2.1.1 Pengertian Pembelajaran	10
2.1.2 Hakikat dan Makna Pembelajaran.....	11
2.1.3 Mekanisme Pembelajaran.....	12
2.2 Modalitas Belajar	15
2.3 Media Pembelajaran	20
2.3.1 Pengertian Media.....	20
2.3.2 Fungsi Media Pembelajaran	21
2.3.3 Peranan Media Pembelajaran	22

2.4 Kosakata	24
2.5 Game	28
2.5.1 Pengertian Game	28
2.5.2 Sejarah Pengertian Game	29
2.5.3 Manfaat Game	30
2.5.4 Game Kotoba No Puzzle Mojipittan	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian	35
3.2 Desain Eksperimen	36
3.3 Populasi dan Sampel	36
3.4 Instrumen Penelitian	37
3.4.1 Tes	37
3.4.2 Angket	50
3.5 Waktu Penelitian	51
3.6 Prosedur Penelitian	51

BAB IV ANALISIS DATA

4.1 Pengumpulan Data	54
4.2 Pelaksanaan Pengumpulan Data	54
4.3 Analisis Data	55
4.4 Analisi Data Angket	58

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan..... 66

5.2 Saran..... 67

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

