

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR GRAFIK	
DAFTAR LAMPIRAN	
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	6
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	6
E. Definisi Operasional	8
BAB II PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN TEAM GAME TAURNAMENT (TGT) DALAM PEMBELAJARAN IPA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IVSDN CISALASIH	10
A. Pembelajaran Kooperatif	10
B. Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT	14
C. Teori Belajar yang Mendukung Pembelajaran Kooperatif	18
D. Hasil belajar	21
E. Penelitian yang Relevan	22
BAB III METODE PENELITIAN	24
A. Desain Penelitian	24
B. Ujkek Penelitian	25
C. Instrumen Penelitian	26
D. Prosedur Penelitian	27
E. Teknik Pengumpulan Data	29
F. Analisis Data	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	34
A. Gambaran Pembelajaran pada siklus I	34
B. Gambaran Pembelajaran pada siklus II	43
C. Gambaran Pembelajaran pada siklus III	49
D. Analisis dan Penelitian	56
E. Pembahasan	65

BAB V	KESIMPULAN DAN REKOMENDARI	68
	A. Simpulan	68
	B. Rekomendasi	69
DAFTAR PUSTAKA		71
LAMPIRAN-LAMPIRAN		
RIWAYAT HIDUP		

