

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian didukung dengan analisis data yang diperoleh, kesimpulan bahwa penggunaan piranti lunak *Packet Tracer* terbukti memberikan pengaruh lebih baik terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi pokok bahasan simulasi jaringan daripada piranti lunak *Boson Netsim* yang penelitiannya dilakukan di SMA PGII 1 Bandung.

Secara khusus kesimpulan penelitian yang telah dilakukan ini adalah sebagai berikut:

1. Hasil belajar siswa ranah kognitif aspek pemahaman mengenai penggunaan piranti lunak *packet tracer* terbukti mendukung dalam proses pembelajaran mengenai simulasi jaringan komputer yang ditandai dengan adanya pengaruh hasil belajar yang signifikan.
2. Hasil belajar siswa ranah kognitif aspek penerapan mengenai penggunaan piranti lunak *packet tracer* terbukti mendukung dalam proses pembelajaran mengenai simulasi jaringan komputer yang ditandai dengan adanya pengaruh hasil belajar yang signifikan.

Dalam pengujian hasil belajar pada ranah kognitif aspek pemahaman dan penerapan menunjukkan bahwa hasil belajar siswa pada mata pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi pokok bahasan mengenai simulasi jaringan telah terbukti terdapat perbedaan yang sangat signifikan antara siswa yang melakukan proses pembelajaran mengenai sistem jaringan dengan menggunakan piranti lunak *Packet Tracer* dengan siswa yang menggunakan piranti lunak *Boson Netsim*.

B. SARAN

Berdasarkan kesimpulan dari penelitian ini bahwa penggunaan piranti lunak *Packet Tracer* sebagai media pendukung untuk mempelajari simulasi jaringan komputer dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada ranah kognitif aspek pemahaman dan aspek penerapan pada mata pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi di ruang lingkup Sekolah Menengah Atas, maka penulis mengajukan beberapa saran dari hasil penelitian untuk pihak-pihak yang terkait.

1. Untuk Guru

- a. Penggunaan piranti lunak *Packet Tracer* diharapkan dapat digunakan sebagai alternatif untuk lebih mematangkan aplikasi simulasi jaringan, sehingga dapat lebih meningkatkan kualitas pembelajaran.
- b. Penggunaan piranti lunak *Packet Tracer* sebagai media pendukung untuk materi simulasi jaringan diharapkan dapat memberikan motivasi pada para guru untuk

lebih mengembangkan kreativitasnya dalam hal mendesain suatu alur dalam sistem jaringan komputer atau *topology* jaringan.

2. Untuk Siswa

Penggunaan piranti lunak *Packet Tracer* sebagai media pendukung untuk materi simulasi jaringan diharapkan dapat memberikan motivasi pada siswa untuk lebih mengembangkan kreativitasnya dalam hal mendesain suatu alur dalam sistem jaringan komputer atau *topology* jaringan dan lebih memahami proses pengerjaan suatu sistem jaringan.

3. Untuk Jurusan Kurikulum Dan Teknologi Pendidikan

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan suatu sumbangan untuk disiplin ilmu yang ada pada Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, khususnya untuk konsentrasi Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam hal pengembangan mengenai sistem jaringan komputer.

4. Untuk Peneliti Selanjutnya

Menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan keterbatasan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis maka penulis menghimbau kepada para peneliti selanjutnya yang berminat untuk meneliti masalah ini agar mencari banyak referensi lain, melakukan perbaikan menjadi lebih baik, dan hasil penelitian ini dapat dijadikan

sumber pustaka untuk peneliti selanjutnya yang berminat melakukan penelitian mengenai piranti lunak *Packet Tracer*.

