

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah	6
E. Tujuan.....	7
F. Manfaat Penelitian	7
G. Definisi Operasional.....	8
H. Lokasi Penelitian.....	8
I. Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN TEORITIS	
A. Proses Belajar Mengajar	11
1. Pengertian belajar.....	11
2. Pembelajaran	13
B. Media Pembelajaran	14
1. Pengertian media.....	14
2. Acuan penggunaan media	15
3. Kriteria pemilihan media	17

4. Klasifikasi media.....	18
C. Media Animasi	19
D. Media Konvensional.....	22
E. Kompetensi Dasar Memperbaiki Sistem Pengapian	24
F. Hasil Belajar	25
G. Jenis-Jenis Hasil Belajar	26
H. Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	28
I. Efektivitas	30
J. Anggapan Dasar	32
K. Hipotesis	32
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode yang Digunakan	34
B. Variabel dan Paradigma Penelitian	36
1. Variabel	36
2. Paradigma penelitian	37
C. Data dan Sumber Data.....	37
1. Data.....	37
2. Sumber data	38
D. Populasi dan Sampel	38
E. Instrumen Penelitian	39
F. Pengujian Instrumen	41
1. Uji validitas	41
2. Uji reliabilitas	42
3. Uji tingkat kesukaran.....	42
4. Uji daya pembeda	43
G. Teknik Analisis Data	44
1. Perhitungan N-Gain.....	45
2. Uji normalitas data	45
3. Uji homogenitas data.....	47
4. Uji hipotesis	48

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	49
B. Deskripsi Data Aspek Kognitif	53
C. Analisis Data	57
D. Deskripsi Data Aspek Psikomotor	64
E. Temuan dan Pembahasan Hasil Penelitian	68

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	73
B. Saran	74

DAFTAR PUSTAKA	75
----------------------	----

LAMPIRAN	77
----------------	----

RIWAYAT HIDUP

