

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, M. (1995). *Ortopedagogik Anak Tunagrahita*. Jakarta: Depdikbud
- Arikunto, S. (2001). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Ariyanto, S. (2002). *Pentingnya Permainan*. (Online). Tersedia: http://www.geocities.com/Sudi_ariyanto/mail.html. (3 Juni 2010)
- Datulong, V.R. (2003). *Efektifitas Penggunaan Metode Bermain Peran Berbelanja dan Menabung di Bank dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Siswa Tunagrahita Ringan*. Skripsi Pada PLB UPI Bandung: Tidak di terbitkan.
- Delphie, B. (2005). *Bimbingan Konseling untuk Perilaku Non-Adaptif*. Bandung: Pustaka Bani Quraisy.
- Delphie, B. (2009). *Bimbingan Perilaku adaptif (Anak dengan Hedayaya Perkembangan Fungsional)*. Klaten: PT. Intan Sejati.
- Departemen Pendidikan Nasional (1995). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi ke-4*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Dewi, I. (2009). *Pengaruh Penggunaan Metode Bermain Peran Berbelanja terhadap prestasi Belajar Matematika Siswa Tunagrahita Ringan*. Skripsi Pada PLB UPI Bandung: Tidak di terbitkan.
- Hurlock, E. (1980). *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Penerbit Erlangga
- Jasmine, G. (2008). *Cerdas&Kreatif Melalui Permainan (100 Permainan Genius untuk Anak)*. Jogjakarta: Locus.
- Mudjiono dan Dimiyati. (1992). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Mulyani, Y. (2005). *Penggunaan Role Playing dalam Meningkatkan kemampuan Berkomunikasi Siswa Tunagrahita Ringan*. Skripsi Pada PLB UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Rochyadi, E dan Alimin, Z. (2003). *Pengembangan Program Pembelajaran Individual Bagi Anak Tunagrahita*. Depdiknas, Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi

Siegel, S. (1997). *Statistik Nonparametrik untuk Ilmu-ilmu Sosial*. Jakarta: PT. Gramedia

Somantri, T.S. (2006). *Psikologi Anak Luar Biasa*. Bandung: Refika Aditama

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: CV. ALFABETA.

Tejasaputra, S.M. (2001). *Bermain, Mainan, dan Permainan untuk Pendidikan Usia Dini*. Jakarta:PT Gramedia Widiasarana Indonesia.

<http://www.educativetoys.com/2008/07/mengenal-rambu-rambu-lalu-lintas-sedini.html>

<file:///E:/Pro-Ibid%20%20Model%20Bermain%20Peran.htm>

