

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pengolahan data disimpulkan bahwa implementasi model permainan taktis dengan latar penelitian tindakan kelas telah meningkatkan antusiasme siswa dan hasil belajar permainan net di kelas VIII SMP Negeri 3 Lembang.

B. Saran

Siswa-siswi kelas VIII, dominan bersifat pasif pada saat sebelum penelitian dilaksanakan, ini disebabkan oleh monotonnya pembelajaran yang diberikan oleh gurunya. Tidak ada inovasi baru dalam melaksanakan proses belajar mengajar pendidikan jasmani materi bola voli. Dilihat dari hasil diskusi temuan pada saat penelitian, adapun saran yang ingin peneliti sampaikan dalam penelitian ini adalah hendaknya dalam pemberian materi guru pendidikan jasmani harus memodifikasi terhadap materi yang diberikan sehingga siswa memiliki semangat dan tidak merasa jenuh. Selain itu pula harus diperhatikan dalam peralatan yang dibutuhkan dalam pemberian materi seperti bola voli, tidak semua siswa berani mau melakukan gerakan dalam bola voli dan adapula siswa yang takut terhadap bola yang diberikan oleh temannya, maka harus dicarikan solusi agar pembelajaran tetap berlangsung dan sesuai dengan tujuan utama pendidikan jasmani.

Nani Nuroniah, 2012

Implementasi Model Permainan Taktis Dalam pembelajaran Permainan Net

: Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas VIII SMPNegeri 3 Lembang

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu