

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perhitungan data, bahwa implementasi pembelajaran *basket ball like games* dengan latar penelitian tindakan kelas telah meningkatkan waktu aktif belajar siswa.

#### B. Saran

Dilihat dari hasil diskusi temuan pada saat penelitian adapun saran yang ingin peneliti sampaikan dalam penelitian ini, adalah sebagai berikut:

1. Peningkatan waktu aktif belajar salah satunya dipengaruhi oleh fasilitas dan pengelolaan waktu, maka perlu adanya perbaikan terhadap pengelolaan waktu dan fasilitas pembelajaran yang berhubungan dengan pelengkapan serta sarana yang ada. Perlengkapan pembelajaran dapat dimodifikasi dan dibuat semenarik mungkin serta sarana yang ada dapat dimanfaatkan semaksimal mungkin.
2. Kemampuan guru dalam menyelesaikan permasalahan dengan pemikiran yang luwes dapat dijadikan cara pendekatan terhadap siswa, maka guru pendidikan jasmani harus mempunyai metode dan strategi yang mampu menarik anak untuk bergerak dan melakukan setiap tugas gerak.
3. Disarankan bagi para guru pendidikan jasmani untuk menerapkan model pembelajaran *basket ball like games* untuk meningkatkan waktu aktif belajar siswa.