

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Perumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	8
F. Kegunaan Penelitian	9
G. Definisi Operasional	10
H. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
A. Belajar	13
1. Pengertian Belajar.....	13
2. Pengertian Hasil Belajar	14
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	15
B. Media Pembelajaran	16
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	16
2. Jenis dan Karakteristik Media Pembelajaran	18
3. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	19

4. Guru dan Media Pembelajaran.....	21
C. Media Pembelajaran Komputer dan Multimedia Presentasi	22
1. Penggunaan Komputer dalam Pembelajaran.....	22
2. Multimedia	25
3. Multimedia Presentasi	26
D. Media Konvensional.....	27
E. Kompetensi Dasar Mengidentifikasi Komponen <i>Engine</i>.....	29
F. Asumsi	32
G. Hipotesis	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
A. Metode Penelitian	34
B. Variabel Penelitian	37
C. Paradigma Penelitian	38
D. Alur Penelitian	39
E. Data dan Sumber Data	39
1. Data	39
2. Sumber Data.....	40
F. Populasi dan Sampel Penelitian	40
1. Populasi Penelitian.....	40
2. Sampel Penelitian	41
G. Teknik Pengumpul Data	42
H. Instrumen Penelitian	42
I. Pengujian Instrumen	43
1. Uji Validitas	43
2. Uji Realibilitas	44
3. Taraf Kesukaran	45
4. Daya Pembeda	46
J. Teknik analisis Data	47

1. Uji Homogenitas	47
2. Uji Normalitas.....	47
3. Uji Hipotesis Penelitian	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	52
A. Hasil Analisis Uji Coba Instrumen	52
B. Hasil Penelitian	54
1. Deskripsi Data <i>Pre test</i>	55
2. Deskripsi Data <i>Post test</i>	56
3. Deskripsi Data <i>N-Gain</i>	56
4. Hasil Data Penelitian	57
C. Analisis Data Hasil Penelitian	58
1. Uji Homogenitas	59
2. Uji Normalitas.....	60
3. Uji Hipotesis	61
D. Pembahasan Hasil Penelitian	62
E. Keterbatasan Penelitian	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA.....	71
LAMPIRAN.....	73