

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Rumusan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	10
F. Batasan Masalah.....	10
G. Definisi Operasional.....	11
BAB II TINJAUAN TEORITIS	13
A. Hakikat Permainan.....	13
1. Definisi Bermain	13
2. Makna Bermain Bagi Anak	15
3. Pengelompokan Jenis Permainan	17
4. Fungsi Bermain.....	20
B. Permainan Tradisional	25
C. Sasaran Permainan Tradisional.....	26
D. Manfaat Permainan Tradisional.....	29
E. Contoh Permainan Tradisional.....	33
F. Kelincahan.....	52
G. Kerjasama.....	52
H. Kerangka Pemikiran.....	54
I. Hipotesis Tindakan	56
BAB III METODE PENELITIAN.....	57
A. Metode Penelitian	57

B. Tujuan Operasional penelitian	63
C. Tempat & Waktu Penelitian	63
D. Faktor yang Diamati	63
E. Langkah-langkah Penelitian.....	64
F. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	69
G. Teknik Pengumpulan Data.....	74
H. Prosedur Pengolahan dan Analisis Data	76
I. Pengolahan dan Kategorisasi Data.....	77
J. validasi	78
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	80
A. Deskripsi Pembelajaran Penjas di SDN Bolang	80
B. Hasil Monitoring Pembelajaran Permainan Tradisional di SDN Bolang Kabupaten Subang.....	82
C. Hasil Penelitian	89
1. Siklus I	89
2. Siklus II	103
3. Siklus III.....	121
D. Pembahasan	138
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	141
A. Kesimpulan	141
B. Implikasi	141
C. Saran	142
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	