

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Surat Pernyataan	ii
Kata Pengantar	iii
Ucapan Terimakasih	iv
Daftar Isi	vii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	xi
Daftar Bagan	xii
Daftar Grafik	xiii
Daftar Lampiran	xiv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah dan Pertanyaan Penelitian.....	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
1. Manfaat Teoritis	7
2. Manfaat Praktis	7
E. Variabel Penelitian	8
F. Definisi Operasional	9
G. Asumsi dan Hipotesis	11
1. Asumsi	11
2. Hipotesis	14

BAB II LANDASAN TEORI PERMAINAN MODIFIKASI, MOTORIK KASAR, dan KOGNITIF

A. Bermain Pada Usia Dini	15
B. Manfaat Bermain Bagi Anak	17
C. Karakteristik Anak Usia Dini.....	19
D. Permainan Modifikasi	23
E. Pertumbuhan dan Perkembangan Anak.....	26
F. Perkembangan Motorik	28
1. Konsep Perkembangan Motorik.....	29
2. Peran Kemampuan Motorik untuk Perkembangan Fisiologis Anak.....	30
3. Peran Kemampuan Motorik untuk Perkembangan Sosial Emosional Anak	30

4. Peran Kemampuan Motorik untuk Perkembangan Kognitif Anak	31
5. Faktor Yang Mempengaruhi Kemampuan Motorik.....	32
6. Gangguan Perkembangan Motorik	32
G. Pengertian Kognitif	35
H. Tahap-tahap Perkembangan Kognitif	36
1. Tahap Sensorimotor	37
2. Tahap Pra-Operasional.....	41
I. Aspek-aspek Perkembangan Kognitif	43
1. Perkembangan Persepsi.....	43
2. Perkembangan Memori	43
3. Perkembangan Atensi (perhatian)	44
J. Penelitian Sebelumnya Yang Berkaitan Dengan Motorik atau Permainan Modifikasi 48	48
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metode dan Desain Penelitian.....	52
B. Lokasi dan Subjek Penelitian	53
C. Prosedur Penelitian	54
D. Instrumen Penelitian	58
E. Uji Coba Instrumen	60
F. Teknik Analisis Data	61
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	65
1. Aplikasi Permainan Modifikasi pada Kelas Eksperimen.....	66
2. Analisis Aplikasi Permainan Modifikasi pada Kelas Eksperimen.....	70
3. Kemampuan Motorik Kasar Anak	71
a. Penguasaan awal (<i>Pre Test</i>).....	72
b. Penguasaan akhir (<i>Post Test</i>).....	75
c. Perbedaan peningkatan (<i>N-Gain</i>) kemampuan motorik kasar	78
4. Kemampuan Kognitif	81
a. Penguasaan awal (<i>Pre Test</i>)	81
b. Penguasaan akhir (<i>Post Test</i>)	85
c. Perbedaan peningkatan (<i>N-Gain</i>) kemampuan kognitif	88

B. Pembahasan.....	91
1. Aplikasi Permainan Modifikasi di TK Kelas Eksperimen.....	91
2. Pengaruh Permainan Modifikasi terhadap Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini	93
3. Pengaruh Permainan Modifikasi terhadap Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini	99

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan	105
B. Rekomendasi	105

DAFTAR PUSTAKA.....	107
----------------------------	------------

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	158
-----------------------------------	------------