

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR BAGAN	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah	3
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
D. Anggapan Dasar	5
E. Definisi Operasional	5
F. Metode Penelitian	6
G. Populasi dan Sampel	6
H. Instrumen Penelitian	7
I. Sistematika Pembahasan	7
BAB II LANDASAN TEORITIS	
A. Proses Belajar Mengajar	9
B. Media Pembelajaran	12
C. Multimedia	18

D. Model-Model Pembelajaran Berasaskan Komputer	25
E. Perangkat Lunak Multimedia	45
F. Buku Pelajaran Bahasa Jepang “Sakura” Jilid 1	47
G. Materi Buku Pelajaran Bahasa Jepang “Sakura” Jilid I yang terdapat dalam Multimedia	49

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode dan Desain	57
B. Populasi dan Sampel Penelitian	58
C. Teknik Pengumpulan Data	60
D. Teknik Pengolahan Data	61
E. Prosedur Penelitian	63

BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL PENELITIAN

A. Perencanaan Pembuatan Desain Multimedia	65
B. Cara atau Metode dalam Penyampaian Pembelajaran.....	73
C. Proses Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif ...	82
D. Analisis Data Angket	83

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	94
B. Saran	95

DAFTAR PUSTAKA	97
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	101
CURRICULUM VITAE	