

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Batasan Penelitian	8
F. Anggapan Dasar	9
G. Hipotesis	13
BAB II KERANGKA TEORETIS	
A. Belajar	15
1. Pengertian	15
2. Aliran-aliran Belajar	19
B. Pembelajaran	21
1. Pengertian	21
2. Strategi Dalam Pembelajaran	22
C. Pendidikan Jasmani	23
1. Pengertian	24
2. Tujuan Pendidikan Jasmani	26
D. Model Pembelajaran	27
a. Pengertian	28
b. Pentingnya Penggunaan Model	30

E. Pendekatan Model Pembelajaran Dalam Pendidikan Jasmani	32
1. Model Pembelajaran Pendekatan Taktis	32
a. Pengertian	32
b. Tujuan	34
c. Keuntungan Pendekatan Taktis	36
2. Model Pembelajaran Pendekatan Teknis	38
a. Pengertian	38
b. Tujuan	39
c. Kelemahan Pendekatan Teknis	41
F. Kreativitas	42
1. Pengertian	43
2. Ciri-ciri Kreativitas	45
3. Mengukur Kreativitas	47
4. Bentuk Tes Untuk Mengukur Kreativitas	48
G. Permainan Sepakbola di Sekolah	49
H. Karakteristik Siswa SMP	51
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	52
B. Populasi dan Sampel	53
1. Populasi	53
2. Sampel	54
C. Desain Penelitian	55
D. Jadwal Pembelajaran	58
E. Instrumen Penelitian	59
1. Angket	59
a. Melakukan Spesifikasi Data	59
b. Penyusunan Angket	62
c. Uji Coba Angket	63
d. Pelaksanaan Pembelajaran	69
e. Prosedur Pengolahan Data	70

BAB IV HASIL PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA	
A. Hasil Pengolahan Data	76
1. Data Skor <i>Pre test</i> dan <i>Post test</i>	76
a). Skor <i>Pre test</i> dan <i>Post Test</i> kelompok Taktis	76
b). Skor <i>Pre test</i> dan <i>Post test</i> Kelompok Teknis	77
B. Analisis Data	77
1. Uji Homogenitas	77
2. Uji Normalitas	78
C. Uji Hipotesis	79
D. Diskusi Penemuan	84
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	87
B. Saran-saran	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

