

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berdasarkan data awal dari kegiatan PLP, Siswa SMK kelas X memiliki kemampuan dasar menggambar listrik dan elektronika dibawah standar. Kondisi tersebut perlu ditindak lanjuti, sebagai upaya untuk mengatasi rendahnya kemampuan belajar siswa pada kompetensi Menggambar Listrik dan Elektronika (MLE).

Perlu dilakukan suatu tindakan nyata untuk mengungkap suatu permasalahan langsung dengan tindakan dikelas, situasional, tidak menyita waktu, dan tidak mengganggu kegiatan belajar mengajar di sekolah. Maka penulis menganggap Penelitian Tindakan Kelas (*Classroom Action Research*) yang sesuai dengan permasalahan ini.

Dalam hal ini peneliti akan mencoba menerapkan aplikasi penggunaan software visio 2007 pada mata pelajaran gambar teknik tersebut sebagai keahlian tambahan. Hal ini dikarenakan visio program yang sangat mudah untuk dipelajari oleh seorang pemula, bahkan tidak akan sampai kewalahan dalam mempelajarinya. Akan tetapi penguasaan kompetensi yang dipelajarinya, sesuai dengan standar atau kriteria kompetensi yang telah ditetapkan Kurikulum SMK bahwa : *“Peserta diklat yang telah memenuhi semua persyaratan minimal untuk dinyatakan kompeten dikonversi dengan lambang angka 7,5 (dalam skala 0 s.d 10) sebagai batas lulus”*.

Dari uraian latar belakang diatas, penulis merasa tertarik untuk meneliti penggunaan aplikasi perangkat lunak visio 2007 untuk meningkatkan keterampilan gambar listrik elektronika. Maka penulis mencoba menuangkannya kedalam Skripsi dengan judul: *“Penggunaan Aplikasi Perangkat Lunak Visio 2007 Untuk Meningkatkan Keterampilan Menggambar Listrik dan Elektronika”*.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu :

Bagaimana keterampilan menggambar listrik elektronika siswa setelah belajar menggunakan aplikasi perangkat lunak Microsoft Visio 2007?

1.3 Pembatasan Masalah

Pembatasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Peningkatan keterampilan siswa ini dilakukan pada Mata Pelajaran Menggambar Listrik dan Elektronika
2. Penelitian ini lebih ditekankan pada aspek psikomotor.
3. Siswa SMKN 12 BANDUNG kelas X KPU 2 sebagai objek penelitian
4. Perangkat lunak yang digunakan adalah Microsoft Visio versi 2007

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang akan dibahas maka tujuan penelitian ini adalah Untuk mengetahui peningkatan keterampilan Menggambar Listrik dan Elektronika dengan menggunakan perangkat lunak Visio 2007.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat menambah keterampilan siswa dalam Menggambar Listrik dan Elektronika dengan menggunakan perangkat lunak visio 2007.
2. Diharapkan dapat memberikan informasi aktual dan objektif pada guru dan calon guru lainnya mengenai penambahan keterampilan siswa dalam Menggambar Listrik dan Elektronika dengan menggunakan perangkat lunak visio 2007.
3. Diharapkan dapat memberikan masukan pada guru dalam upaya untuk meningkatkan keterampilan siswa.
4. Menjadi catatan penting untuk lembaga pendidikan SMK, sehingga dapat mempersiapkan fasilitas pengajaran sedemikian rupa agar kemampuan siswa sesuai dengan kompetensi yang diharapkan.
5. Menjadi catatan yang sangat penting bagi Lembaga Pendidikan Perguruan Tinggi dalam hal ini khususnya UPI, yang akan mempersiapkan tenaga pendidik, agar dapat mempersiapkan tenaga pendidik yang kompeten seiring dengan perkembangan kurikulum SMK.
6. Menjadi bahan kajian peneliti, sehingga dapat dibuat sebagai karya tulis ilmiah yang dapat dimanfaatkan di kemudian hari.

1.6 Asumsi

Semua siswa dianggap mengenal Microsoft Visio 2007, dan mampu mengoperasikan komputer.

1.7 Penjelasan Operasional Judul

Untuk Menghindari kesalahpahaman atau perbedaan penafsiran khususnya mengenai istilah-istilah dari judul skripsi ini, maka perlu kiranya memberikan batasan atau definisi terhadap beberapa istilah yang digunakan dalam judul skripsi ini, sehingga diharapkan ada keseragaman titik tolak atau batasan yang akan dipakai dalam skripsi ini.

Adapun istilah-istilah yang perlu diberikan batasan-batasan adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan berasal dari kata dasar guna yang berarti manfaat yang menggunakan imbuhan pe-an yang berarti pemanfaatan sesuatu atau fungsi kegunaan
2. Perangkat lunak berasal dari kata perangkat yg berarti alat dan lunak yang berarti lembut, perangkat lunak berarti suatu alat yang tidak berbentuk benda atau tidak dapat disentuh, tidak mempunyai masa dan tidak terpengaruh gaya.
3. Microsoft Visio merupakan salah satu keluarga dari Microsoft office yang memiliki kegunaan atau fungsinya sendiri. Berdasarkan akar katanya, visio berasal dari kata vision. Yang artinya penglihatan, daya lihat, dan pandangan. Jadi disimpulkan dari akar katanya, Microsoft visio berfungsi untuk melihat atau membuat suatu objek dari sudut pandang yang lain. Objek yang dimaksud di sini adalah sketsa. Salah satu contoh sketsa yang dapat dibuat menggunakan Microsoft Visio 2007 adalah sketsa sebuah ruangan, Peta, denah lokasi, diagram atau peta jaringan.

4. Meningkatkan keterampilan yang dasar katanya tingkat dan terampil yang berarti menambah keterampilan atau menambah kemampuan.
5. Gambar Listrik Elektronika merupakan salah satu kompetensi dasar Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang harus dikuasai yang mempelajari tentang teknik menggambar kelistrikan dan elektronika.

1.8 Metode Penelitian

Berangkat dari latar belakang masalah, perumusan masalah, dan tujuan penulisan yang telah penulis susun, penelitian ini adalah penelitian kualitatif yang menggunakan metode Penelitian Tindakan Kelas (PTK) atau kaji tindak yang dilakukan sebanyak tiga siklus. Adapun langkah-langkah yang ditempuh untuk memecahkan masalah yang telah ditetapkan sebelumnya oleh penulis adalah perencanaan-pelaksanaan-pengamatan/observasi-refleksi pada setiap siklusnya kemudian dianalisis dan disimpulkan pada akhirnya.

1.9 Lokasi dan Populasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 12 Bandung bertempat di jln Padjadjaran no. 92 Bandung. Sample penelitian ini siswa kelas 10 Teknik Kelistrikan Pesawat Udara Standar Kompetensi Menggambar Listrik dan Elektronika.

1.10 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan bermanfaat untuk memudahkan kita memberi gambaran yang jelas tentang isi penulisan. Adapun sistematika penulisan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, pada bab ini memberi gambaran umum mengenai latar belakang masalah, rumusan dan pembatasan masalah, asumsi, hipotesis, tujuan dan kegunaan penelitian, metode penelitian serta lokasi dan populasi penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI, merupakan teori-teori dasar yang melandasi penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN, yang berisi metode yang digunakan, variabel dan paradigma penelitian, data dan sumber data, populasi dan sampel, alat pengumpul dan teknik pengolahan data.

BAB IV HASIL PENELITIAN, merupakan hasil pengolahan data yang menghasilkan temuan untuk kemudian dibahas.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN, merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil dari penjelasan dari bab-bab sebelumnya serta memuat temuan saran kearah perbaikan.