

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Kegunaan Penelitian.....	7
E. Pembatasan Masalah	8
F. Definisi Operasional	8
G. Anggapan Dasar dan Hipotesis.....	10
H. Metode penelitian.....	11
I. Lokasi , Populasi dan Sampel	12
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Playstation.....	14
B. Pengertian Perkembangan.....	21
C. Perilaku Sosial.....	25
D. Dampak permainan Playstation Terhadap Perilaku.....	30
E. Proses Belajar Mengajar.....	32
F. Hakikat Pendidikan Jasmani.....	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metode Penelitian.....	38
B. Populasi dan Sampel.....	40
C. Desain Penelitian.....	42
D. Teknik Pengambilan Data.....	44
E. Skala Penilaian Perilaku Sosial.....	45
F. Operasionalisasi Variabel.....	46
G. Validasi dan Reliabilitas Instrumen.....	50

H. Prosedur Pengolahan Data.....	52
BAB IV PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA	
A. Uji Normalitas	58
B. Uji Homogenitas	59
C. Hasil Uji Statistik	60
D. Uji Signifikansi Koefisien Korelasi.....	65
E. Diskusi Penemuan.....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	70
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN.....	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	



DAFTAR TABEL

Tabel

4.12	Hasil Penghitungan Normalitas Variabel Penelitian.....	58
4.13	Hasil Penghitungan Homogenitas.....	59
4.14	Tabel Pembantu Uji Korelasi.....	61
4.15	Tabel Pembantu Uji Korelasi.....	62
4.16	Hasil Penghitungan Uji Signifikansi Koefisien Korelasi.....	65



DAFTAR DAN DIAGRAM GAMBAR

Gambar dan Diagram

4.1	Data Lingkungan Bermain.....	55
4.2	Data Perilaku Sosial.....	56
4.3	Kategori Kelas lingkungan bermain	59
4.4	Kategori Kelas Perilaku sosial Disiplin	61
4.5	Kategori Kelas Saling Menghargai.....	64
4.6	Kategori Kelas Kerjasama.....	66
4.7	Kategori Kelas Berbagi Rasa	68



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

- 1 Hasil Angket Lingkungan Bermain
- 2 Hasil Angket Dimensi Disiplin
- 3 Hasil Angket Saling Menghargai
- 4 Hasil Angket Kerjasama
- 5 Hasil Angket Berbagi rasa
- 6 Uji Normalitas Lilliefors Lingkungan Bermain
- 7 Uji Normalitas Lilliefors Perilaku sosial
- 8 Hasil Uji Homogenitas
- 12 Data Pembantu Untuk Uji Rank Spearman Dengan Rangking

