

DAFTAR PUSTAKA

Arikunto, Suharsini. (1998). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi Revisi IV*. Jakarta: Rineka Cipta.

Drd, Anas Sudijono (2001): *Pengantar Statistik Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.

Fauziah, Nurul Inayah. (2009) Penerapan Teknk Brainstroming dalam Pembelajaran Kaiwa. Skripsi FPBS UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.

Kindaichi, Haruhiko., et.al. (1989). *Kokogo Daijiten*. Japan:Shougakukan.

Matsuura, Kenji. (1994). *Kamus Bahasa Jepang-Indonesia*. Kyoto: Kyoto Sangyo University Press.

Pasaribu, Anytha Ribka. (2009): *Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang melalui Media Interaktif Teka Teki Silang*. Skripsi FPBS UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.

Sudjianto, dan Dahidi, Ahmad. (2004). *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc.

Sutedi, Dedi. (2005). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*.

Sutedi, Dedi. (2003). *Kamus Kanji Bahasa Jepang*. Bandung: Pustaka Ramadhan.

Yarsa, Muliyah. (2009). *Pembelajaran Huruf Kanji Menggunakan Macromedia Flash*. Skripsi FPBS UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.

<http://www.blogger.com/feeds/2636179946872926491/posts/default>

<http://www.digitalmediafx.com/Features/animationhistory.html>

<http://edukasi.kompasiana.com/2009/12/18/media-pembelajaran-arti-posisi-fungsi-klasifikasi-dan-karakteristiknya/>

<http://endonesa.wordpress.com/ajaranpembelajaran/mediampembelajaran/>
(27april2009)

http://id.wikipedia.org/wiki/The_Sims

[http://id.wikipedia.org/wiki/\(10mei_2009\)](http://id.wikipedia.org/wiki/(10mei_2009))

<http://www.psb-psma.org/content/blog/media-pembelajaran> (10 mei 2009)

<http://www.total.or.id/info.php?kk=Animation>

<http://www.youtube.com/watch?v=DXjuMhB-xDE&NR=1>

<http://www.youtube.com/watch?v=vqcgDmv2j0I>

<http://yudinugraha.co.cc/?p=9>

