

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian melalui pengolahan data dan analisis data menggunakan prosedur statistika, maka kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut: Model pembelajaran *Teaching Games For Understanding* (TGFU) adalah suatu pendekatan pengajaran permainan yang berpusat pada pemahaman tentang permainan untuk mengapresiasi kesenangan bermain sehingga mendorong keinginan anak untuk belajar teknik bermain dan meningkatkan penampilan bermainnya. Terdapat perbedaan hasil belajar permainan bola tangan antara model pembelajaran TGFU dengan model pembelajaran tradisional. Model pembelajaran TGFU memberikan pengaruh yang signifikan dibandingkan dengan model pembelajaran tradisional terhadap hasil belajar permainan bola tangan.

Dalam hal ini, model pembelajaran TGFU sebagai ilmu baru yang mempunyai tujuan untuk meningkatkan keterampilan melalui pemecahan masalah dan kesadaran taktis dalam permainan bola tangan serta dapat menumbuhkan minat siswa untuk berpartisipasi aktif dalam melaksanakan tugas gerak. Model pembelajaran TGFU sangat mungkin diterapkan dalam pembelajaran pendidikan jasmani yang akan membawa siswa pada pengembangan diri yang lebih baik mencakup aspek kognitif, afektif, psikomotor maupun spiritual dan selaras dengan tujuan pendidikan jasmani itu sendiri maupun tujuan pendidikan pada umumnya.

B. Saran-saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang menerangkan bahwa model pembelajaran TGFU memberikan pengaruh yang signifikan dibanding dengan model pembelajaran tradisional terhadap hasil belajar permainan bola tangan, penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Bagi para guru pendidikan jasmani, pembina atau pelatih ekstrakurikuler bola tangan disarankan dalam pembelajaran permainan bola tangan sebaiknya menggunakan model pembelajaran TGFU, karena model ini lebih efektif untuk meningkatkan keterampilan bermain bola tangan.
2. Bagi rekan mahasiswa, khususnya mahasiswa Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi yang akan mengadakan penelitian tentang efektivitas penggunaan model pembelajaran terhadap perkembangan suatu keterampilan permainan bola tangan, perlu meneliti lebih lanjut mengenai keterampilan bola tangan dengan menggunakan model pembelajaran TGFU, audiovisual.
3. Bagi Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Indonesia, hendaknya memberikan informasi dan ilmu pengetahuan tentang pedagogis dan metodik, khususnya mengenai keterampilan bermain bola tangan.