

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Rumusan Masalah	10
D. Batasan Masalah	11
E. Tujuan Penelitian	11
F. Manfaat Penelitian	12
G. Penjelasan Istilah.....	12
BAB II TINJAUAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	
A. Tinjauan Teoretis	15
1. Hakekat Pendidikan Jasmani.....	15
2. Pengertian Pembelajaran di Sekolah.....	20
3. Hakekat Permainan	22
4. Model Pembelajaran	29

5. Hakekat Pembelajaran <i>Teaching Games For Understanding</i> (TGFU)	31
6. Hakekat Pembelajaran Tradisional	36
7. Permainan Bola Tangan	39
8. Karakteristik Hasil Belajar Permainan Bola Tangan dengan Menggunakan Model Pembelajaran TGFU	50
B. Kerangka Berpikir	55
C. Hipotesis Penelitian	58
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	59
B. Populasi dan Sampel	61
1. Populasi	61
2. Sampel	62
C. Desain dan Langkah-langkah Penelitian	63
1. Desain Penelitian	63
2. Langkah-langkah Penelitian	66
D. Instrumen Penelitian.....	67
E. Agenda Penelitian	74
E. Prosedur Pengolahan dan Analisis Data	75
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Pengolahan Data dan Analisis Data	80
B. Diskusi Penemuan	90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

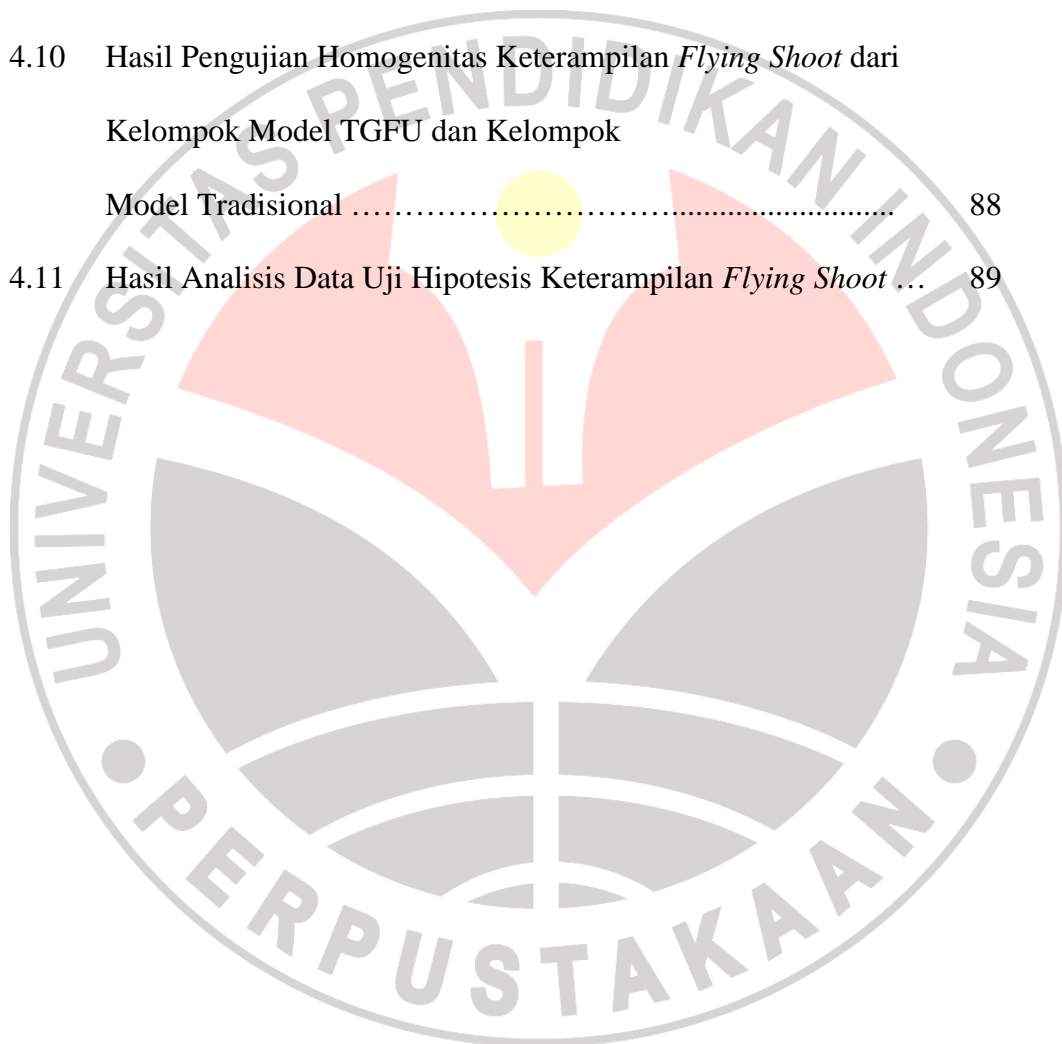
A. Kesimpulan	94
B. Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1	Klasifikasi Sistem Permainan Berbagai Cabang Olahraga 29
3.1	Komponen Instrumen Penilaian Penampilan Bermain (IPPB) ... 68
3.2	Pengamatan Penampilan Bermain Bola Tangan 70
4.1	Hasil Penghitungan Nilai Rata-rata dan Simpangan Baku Keterampilan Bermain Kelompok Model TGFU dan Kelompok Model Tradisional 80
4.2	Nilai Varians Keterampilan Bermain Model TGFU dan Model Tradisional 81
4.3	Hasil Pengujian Normalitas Liliefors Keterampilan Bermain dari Kelompok Model TGFU dan Model Tradisional 81
4.4	Hasil Pengujian Homogenitas Keterampilan Bermain dari Kelompok Model TGFU dan Kelompok Model Tradisional 83
4.5	Hasil Analisis Data Uji Hipotesis Keterampilan Bermain 84
4.6	Hasil Penghitungan Nilai Rata-rata dan Simpangan Baku Kelompok Model TGFU dan Kelompok Model Tradisional Terhadap Keterampilan <i>Flying Shoot</i> 85
4.7	Hasil Penghitungan Validitas dan Reliabilitas Kelompok Model TGFU dan Kelompok Model Tradisional Terhadap Keterampilan <i>Flying Shoot</i> 86

4.8	Nilai Varians Keterampilan <i>Flying Shoot</i> Model TGFU dan Model Tradisional	86
4.9	Hasil Pengujian Normalitas Liliefors Keterampilan <i>Flying Shoot</i> dari Kelompok Model TGFU dan Model Tradisional	87
4.10	Hasil Pengujian Homogenitas Keterampilan <i>Flying Shoot</i> dari Kelompok Model TGFU dan Kelompok Model Tradisional	88
4.11	Hasil Analisis Data Uji Hipotesis Keterampilan <i>Flying Shoot</i> ...	89



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Lapangan Bola Tangan	44
2.2 Bola yang Digunakan Dalam Permainan Bola Tangan	45
3.1 Diagram Gawang Tes <i>Flying Shoot</i>	73

