

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Rumusan Masalah	7
D. Pemecahan Masalah Penelitian	7
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN TEORITIS	11
A. Penelitian Tindakan Kelas	11
B. Hakikat Pendidikan Jasmani	15
C. Hakikat Belajar Mengajar	18
D. Waktu Aktif Belajar	20
E. Basket Ball Like Games	23
F. Hipotesis Tindakan	32
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Jenis Penelitian	33

B. Langkah-langkah Penelitian	34
C. Lokasi dan Subjek Penelitian	39
D. Data Penelitian	39
E. Instrumen Pengumpulan Data	41
F. Pengolahan dan Analisis Data	41
BAB IV DESKRIPSI HASIL PENELITIAN	46
A. Deskripsi Lokasi dan Sample Penelitian	46
B. Deskripsi Observasi Awal	47
C. Deskripsi Siklus 1	52
D. Deskripsi Siklus 2	63
E. Diskusi Temuan	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	75
A. Kesimpulan	75
B. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN-LAMPIRAN:	
A. INSTRUMEN PENELITIAN	78
B. DATA HASIL PENELITIAN.....	79
C. SILABUS DAN RPP PENELITIAN	85
D. FOTO-FOTO PENELITIAN	95
E. SURAT-SURAT	100
F. RIWAYAT HIDUP	101



Pipih Komariah, 2012
Implementasi Pembelajaran Basket Ball Like Games Dalam Upaya Meningkatkan Waktu Aktif Belajar Siswa

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu