

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (1993). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Dahidi, Ahmad dan Sudjianto. (2007). *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc.
- Danasasmita, W. (2009). *Metodologi Pembelajaran Bahasa Jepang*. Bandung: Rizqi Press.
- Danasasmita, W, dan Dedi S. (1996). *Evaluasi Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Program Pendidikan Bahasa Jepang IKIP.
- Destiany, A, P. (2009). *Efektivitas Teknik Penguatan Mengingat Kosakata Bahasa Jepang Melalui Media Permainan Tic Tac Toe*. Skripsi pada FPBS UPI: Tidak Diterbitkan.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2002). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Fadli. (2005). *Efektivitas Penggunaan Media Foto terhadap Kemampuan Siswa dalam Menulis Cerita Pendek*. Skripsi pada FIP UPI: Tidak Diterbitkan.
- Kemaladewi, R. (2008). *Teknik Permainan Tempel Huruf untuk Meningkatkan Penguasaan Huruf Hiragana*. Skripsi pada FPBS UPI: Tidak Diterbitkan.
- Latuheru, J. (1988). *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud.
- Muhaiban. (2002). *Teka-teki Silang sebagai Teknik Pembelajaran Bahasa Arab*. Skripsi pada FPBS UPI: Tidak Diterbitkan.
- Ngalim, M, Purwanto, Drs, MP. (2006). *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung : PT. Remaja Rosda Karya.
- Ramdani, D. (2007). *Efektivitas Media Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran Sains*. Skripsi pada FIP UPI: Tidak Diterbitkan.
- Sadiman, A. (1986). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali.

Sudjana, D. (1983). *Metode dan Kegiatan Belajar Partisipatif*. Bandung:Theme 176.

Sugiyono. (2003). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: CV Alfabeta.

Sutedi, Dedi. (2009). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung.

Srilestari, A. (2008). *Pembelajaran Ungkapan Bahasa Jepang Tingkat Dasar Melalui Media Cerita Pendek*. Skripsi pada FPBS UPI: Tidak Diterbitkan.

Syah, Muhibbin. (2001). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung : Rosda.

Tamara, Gisca. (2009). *Penggunaan Teknik Heuristik dan Alogaritma Runur-balik untuk Pemecahan masalah pada Permainan Hashiwokakero*. Makalah pada Program Studi Teknik Informatika ITB: Tidak Diterbitkan

Tarigan, H, G. (1991). *Metodologi Pengajaran Bahasa*. Bandung: Angkasa.

<http://en.wikipedia.org/wiki/Hashiwokakero>

<http://www.nikoli.com/en/puzzles/hashiwokakero/>

<http://www.conceptispuzzles.com/index.aspx?uri=puzzle/hashi/techniques>

<http://www.indigopuzzles.com/ipuz/help.action?helpId=hashi/index>

[http://www.sudokutiger.com/Hint\\_Hashi.htm](http://www.sudokutiger.com/Hint_Hashi.htm)

<http://www.scribd.com/doc/13065635/metodemetode-pembelajaran>

<http://defincinta.blogspot.com/>

**Error! Hyperlink reference not valid.**