

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah diuraikan mengenai pengaruh *intangible asset* dan *Audit Report Lag* terhadap *Cost of Equity* capital pada perusahaan manufaktur yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) periode 2019-2020 dengan metode analisis regresi linear berganda dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. *Intangible asset* berpengaruh negatif signifikan terhadap *Cost of Equity* capital. Hal ini berarti peningkatan *intangible asset* dapat mengurangi *Cost of Equity* capital.
2. *Audit Report Lag* tidak berpengaruh signifikan terhadap *Cost of Equity* capital pada perusahaan manufaktur yang terdaftar pada bursa efek indonesia.

5.2. Keterbatasan Penelitian

Penelitian ini mengalami keterbatasan dalam pelaksanaannya, antara lain:

1. Ruang lingkup penelitian hanya mencakup perusahaan manufaktur yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia pada periode 2019-2020 sehingga hasil penelitian ini belum tentu sama dengan perusahaan sektor lain.
2. Peneliti hanya menggunakan dua variabel saja yaitu *intangible asset* dan *Audit Report Lag*, masih terdapat faktor lain yang dapat digunakan untuk mengukur *Cost of Equity* capital.

5.3. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh mengenai pengaruh *intangible asset* dan *Audit Report Lag* terhadap *cost of euqity* capital, maka peneliti mengajukan beberapa saran sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya disarankan menambahkan variabel ukuran kantor akuntan publik untuk membantu variabel *Audit Report Lag*. Menambahkan jumlah sampel agar mendapatkan data yang lebih akurat dan hasil yang dapat lebih jelas.

2. Bagi perusahaan sektor manufaktur

Diharapkan agar kedepannya semakin banyak perusahaan yang dapat mengungkapkan *intangible asset* dan informasi tambahan kepada investor untuk menanamkan modalnya pada perusahaan.

3. Bagi investor

Investor diharapkan dapat mempertimbangkan untuk menggunakan *intangible asset* sebagai dasar untuk menghitung risiko melakukan investasi pada perusahaan.