

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRAK BAHASA JEPANG	ii
SINOPSIS	ii
KATA PENGANTAR	viii
UCAPAN TERIMAKASIH	ix
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah.....	3
1. Rumusan Masalah	3
2. Batasan Masalah.....	3
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1. Tujuan Penelitian.....	4
2. Manfaat Penelitian.....	4
D. Metodologi Penelitian	5
E. Sistematika Pembahasan.....	6

BAB II LANDASAN TEORITIS

A. Pembelajaran.....	8
B. Efektivitas Pembelajaran	10
C. Teknik Pembelajaran.....	11
1. pengertian Teknik Pembelajaran	11
2. Jenis-jenis Teknik Pembelajaran.....	12
D. Daya Ingat	14
E. Kosakata	16
1. Pengertian Kosakata	16
2. Jenis-jenis Kosakata	16
3. Meishi (nomina)	17
4. Pembelajaran Kosakata.....	18
5. Manfaat pembelajaran Kosakata	20
F. Permainan dalam Pembelajaran.....	21
1. Pengertian permainan	21
2. Permainan Bahasa.....	23
3. Manfaat Permainan Bahasa	24
4. Kelebihan dan Kekurangan Permainan Bahasa.....	25
5. Tujuan Permainan Bahasa	26
6. Permainan dalam Pembelajaran Kosakata.....	28
G. Permainan Menemukan Gambar	30
1. Pengetian Permainan Menemukan Gambar	30
2. Cara Bermain	30

3. Kelebihan dan Kekurangan	31
H. Penelitian Terdahulu	32

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian.....	35
B . Teknik Pengumpulan Data	36
1. Populasi.....	36
2. Sampel.....	37
3. Teknik Penyampelan.....	37
4. Variabel Penelitian	38
5. Instrumen Penelitian.....	38
C. Hasil Uji Coba Instrumen Tes	41
1. Analisis Tingkat Kesukaran	41
2. Analisis Daya Pembeda.....	43
3. Uji Validitas dan Reabilitas	44
D. Teknik Pengolahan Data	46
1. Pengolahan Data Tes.....	46
2. Pengolahan Data Angket.....	47

BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN

A. Kegiatan Pembelajaran.....	50
1. Kelas Eksperimen.....	50
2. Laporan Pemberian <i>Post-test</i> dan <i>Angket</i>	57
3. Kelas Kontrol	58

B. Analisis Data Hasil <i>Post-test</i>	59
C. Tanggapan Siswa Terhadap Teknik Permainan Menemukan Gambar	62
D. Pembahasan	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	76
B. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

