

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dalam bab ini akan dikemukakan beberapa simpulan dan saran dari seluruh rangkaian siklus tindakan. Adapun simpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1) Perencanaan pembelajaran menulis cerpen dengan menggunakan media animasi 3D dilakukan untuk mengatasi masalah-masalah yang dialami siswa. Penggunaan media animasi 3D merupakan stimulus bagi siswa untuk menulis cerpen yang kemudian dikembangkan menjadi cerpen utuh dengan penambahan ide-ide dan kreativitas siswa itu sendiri.
- 2) Pelaksanaan pembelajaran menulis cerpen dengan menggunakan media animasi 3D memfokuskan pada pemberian teknik-teknik menulis cerpen serta perbaikan-perbaikan kesalahan pada penulisan cerpen sehingga diperoleh cerpen yang semakin baik. Pelaksanaan pembelajaran menulis cerpen dengan menggunakan media animasi 3D diberikan secara berkesinambungan dengan tayangan animasi 3D yang berbeda setiap siklusnya guna meningkatkan kreativitas dan imajinasi siswa dalam menulis cerpen.
- 3) Hasil pembelajaran menulis cerpen dengan menggunakan animasi 3D menunjukkan hasil yang sangat baik dan berhasil mencapai tingkat keberhasilan yang diharapkan. Siswa sudah mampu menghasilkan cerpen

yang sangat baik, terbukti dengan peningkatan yang signifikan dari hasil menulis cerpen. Ini membuktikan bahwa penggunaan media animasi 3D mampu meningkatkan kemampuan menulis cerpen siswa.

- 4) Penggunaan media animasi 3D terbukti dapat meningkatkan kemampuan menulis cerpen. Ini membuktikan bahwa media animasi 3D dapat memberikan inspirasi pada siswa saat menulis cerpen. Penggunaan animasi 3D juga membantu proses pemahaman siswa terhadap pembelajaran lebih cepat karena animasi 3D mampu menyampaikan materi pembelajaran secara lebih hidup dan mudah dipahami serta mampu menciptakan pembelajaran yang menyenangkan, menarik, dan komunikatif.

5.2 Saran

- 1) Pembelajaran menulis cerpen merupakan pembelajaran proses yang membutuhkan latihan secara berkesinambungan. Oleh karena itu, sudah menjadi suatu keharusan bagi pendidik memberikan latihan-latihan dan perbaikan untuk memperoleh hasil yang semakin baik. Selain itu, pembelajaran menulis cerpen haruslah menyenangkan bagi siswa. Animasi 3D yang notabene merupakan film kartun sangat disukai oleh siswa. Guru harus dapat memanfaatkannya sebagai media pembelajaran.
- 2) Pembelajaran menulis cerpen dengan menggunakan media animasi 3D sangat efektif. Media animasi 3D mampu memberikan kemudahan bagi siswa dalam mengembangkan cerita saat menulis cerpen. Penggunaan

media animasi 3D pun membuat siswa menjadi lebih tertarik dalam pembelajaran menulis cerpen. Penggunaan media animasi 3D mampu menciptakan suasana belajar yang menyenangkan bagi siswa sehingga siswa tidak lagi merasa bosan terhadap pembelajaran menulis cerpen. Selain itu, penggunaan media animasi 3D pun dapat memberikan suatu ajaran moral yang baik bagi siswa agar dapat diimplementasikan di dalam kehidupan mereka sehari-hari.

- 3) Keberhasilan penggunaan media animasi 3D di dalam pembelajaran menulis cerpen ini tidak menutup kemungkinan media ini dapat diterapkan dalam pembelajaran lain seperti menulis karangan narasi, persuasi, dan keterampilan menulis lainnya. Oleh karena itu, peneliti lain diharapkan dapat melakukannya.