

DAFTAR PUSTAKA

- Anni. (2004) *Hasil Belajar Siswa*. (Online).
Tersedia : [http:// embegut.blogspot.com](http://embegut.blogspot.com). (7 Juni 2012).
- Arifin, Zainal. (2011) *Penelitian Pendidikan:Metode dan Paradigma Baru*.
Bandung: Remaja Rosda karya.
- Arikunto, Suharsimi.(2010). *Prosedur Penelitian suatu pendekatan praktik*.
Jakarta: Rineka Cipta.
- Arryawan, Eko. (2011) *Game Edukasi Terbaik Untuk Anak*. Jakarta : PT Elex
Media Komputindo.
- Arryawan, Eko. (2011) *Game Edukasi Terbaik Untuk Anak*. (Online)
Tersedia : <http://gcompris.net> (22 Agustus 2012).
- Arryawan, Eko. (2011) *Game Edukasi Terbaik Untuk Anak*. (Online)
Tersedia:<http://www.sourceforge.net/projects/gcompris/files/9.61/gcompris-9.6.1.exe/download> (22 Agustus 2012).
- Aunurrahman. (2011) *Belajar dan Pembelajaran* Bandung: Alfabeta.
- Azhar, Arsyad. (2004) *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Fazriyah, Nur. (2008) *Cerdas Belajar Matematika*. Jakarta : CV Grahadi.
- Fitrianingrum, Revsy. (2011) *Pengaruh Penggunaan Media Torso Animasi Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siwa Pada Mata Pelajaran IPA (Kuasi Eksperimen di Kelas V Sekolah Dasar Negeri Mekarsari 06 Tambun Selatan)* Skripsi S1 pada FIP UPI Bandung : Tidak diterbitkan.
- Furqon. (2009) *Statistik Terapan untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Renggani. (2007) *Guru dan Media Pembelajaran*. (Online).
Tersedia : <http://renggani.blogspot.com/2007/guru-dan-media-pembelajaran.html>.
(22 Agustus 2012).

- Riduwan. (2009). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru, Karyawan, dan Peneliti Pemula* Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. (2010) *Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian* Bandung : Alfabeta.
- Rohani, Ahmad. (2002) *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Rusman dan Deni Kurniawan. (2011) *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Sadiman. (1996) *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan dan pemanfaatan*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Teori dan praktik pengembangan kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)* Jakarta: Kencana.
- Setionugroho. (2011) *Definisi Game dan Jenis – Jenisnya* (Online)
Tersedia : [Http ://defnisi-game-dan-jenisnya.blogspot.com](http://defnisi-game-dan-jenisnya.blogspot.com)
(22 Agustus 2012).
- Slameto. (2010) *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2009) *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Jakarta: Alfabeta.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (2002) *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru.
- Sudjana, Nana. 1989. *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Sinar Baru Algensido Offset.
- Susilana, Rudi dan Cepy Riyana. (2008) *Media Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta.
- Syaodih, Nana. (2003) *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosda Karya.

Syaodin, Nana. (2007) *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosda Karya.

Universitas Pendidikan Indonesia (2011) *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah (Laporan Buku, Makalah, Skripsi, Tesis, Disertasi)*. Universitas Pendidikan Indonesia : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Wikipedia. (2012) *Hasil Belajar* (Online).

Tersedia : [http : // en.Wikipedia.org/wiki/hasil belajar](http://en.Wikipedia.org/wiki/hasil_belajar). (7 Juni 2012).

